

LEVEL

500.000 TL • SAYI 3 • ISSN 1301-2134 • AYLIK YAYINDIR

Yeni ve karanlık bir gelecek

ARCHIMEDEAN DYNASTY

Yeni uçak, yeni senaryolar getirir

JETFIGHTER III

CYBER STORM

Sıkı bir strateji...

MAGIC: THE GATHERING

Meşhur kart oyunu PC'nizde

HYPER BLADE

Heyecanlı bir karşılaşmaya hazır olun!

HIND

Rus malı helikopter, Amerikan malı oyun!

XS

Arenaya hoş geldiniz

NASCAR RACING 2

700 tane beygiri bir arabaya nasıl bindirirsiniz?

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP

Kemerlerinizi bağlayın...

**KKDN, MDK, Lost Vikings 2, Ecstatica 2,
Test Drive: Off Road ve daha birçok demo**



Tanıtım için özel fiyatı:
DJ530: 360 USD+KDV



MAG Innovision DJ Series:

Basit bir dokunuşla, isteğinizi yerine getiren devrimsel yenilik

JAG Control

- Bütün ayarlamalar, ergonomik bir yenilikle, JAG Control ile yapılıyor. (Henüz dünyada başka yok.)
- Win 95 Uyumlu: Tak Çalışsın (Plug & Play)
- Gerçek MPEG ve Video Görüntüler için YÜKSEK Lümen
- Enerji Tasarruf Sistemi: EPA Energy Star, VESA DPMS
- Uzun Ömür, dayanıklılık: MTBF : 50.000 saat.
- Göz sağlığınız için: Keskin ve Titremeyen görüntü: Hızlı görüntü yenileme
- Düşük Radyasyon: MPR II ve Düşük Manyetik alan: TCO standartları
- PC Magazin (Amerika) editörün Seçimi.

DJ 530 15" FST

1280x1024xNI, HF: 30-70, VF: 50-120, JAG Control, Akıllı, Windows ve Multimedia Monitörü

DJ 700 17" FST

1280x1024xNI, 0.26 dot pitch, TCO, MPEG ve VIDEO için yüksek lümen, JAG Control, Prof. Monitör

DX 700T 17" Trinitron

1280x1024x65Hz, NI, 0.25 dot pitch, PC Magazine Editörün Seçimi, Prof. CAD ve grafik Monitörü.

HARMONY
COMPUTER

ANKARA Tel: (0312) 467 21 66 (pbx) Fax: (0312) 467 09 54

İSTANBUL Tel: (0212) 258 30 24 / 227 18 21 / 236 08 51 / 227 17 56 Fax: (0212) 258 01 56

Genel Yayın Yönetmeni
Aylin Tarhan Kuru

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü
Gökhan Sungurtekin

Yazı İşleri
Mahmut Karşoğlu, Atilla Uygun, Kemal Akçam,
Ufuk Yamankılıçoğlu, M. Berker Güngör,
Gökhan Habiboğlu, Batu Hergünel, Hakan Gönül

Redaksiyon
Tansel Emarat Tüzel

Yazı İşleri Sekreteryası
Ebru Zorlu

Grafik/Bilgisayar
A. Umut Ersoy, Özlem Sarar

Yazı İşleri Tel: (212) 283-4244
Yazı İşleri Faks: (212) 283-4254
Yazı İşleri e-mail adresi: chipyaz@chip.com.tr

Reklam Müdürü
Şebnem Karabıyık

Reklam Servisi Faks: (212) 269-5021

Abone Servisi
Selma Akınay

Dağıtım Servisi
Nebi Donacı

Abone Servisi Faks: (212) 269-5021

Üretim Koordinatörü
Turgay Tekatan

Genel Koordinatör
Melih Şahin

VOGEL Yayıncılık Ltd. Şti Adına Sahibi
Şakir Batumlu

Renk Ayrımı - Film Çıkış
FİLMON
Tel: (212) 267-4217

Baskı
Medya Pazarlama San. ve Tic A.Ş.
Tel: (212) 270-6364 Faks: (212) 270-6368

Dağıtım
BIRYAY A.Ş.

VOGEL Yayıncılık
Peker Sokak, 26 Kat: 3
Levent - İstanbul 80620
Tel: (212) 283-4244
Faks: (212) 269-5021/ 281-3908

VOGEL Ankara Şubesi
Ankara Sorumlusu
Dilek Özgen Batumlu
Hafta Sokak, 12/5 G.O.P. 06700 Ankara
Tel: (312) 447-2772
Faks: (312) 447-1569



VOGEL

Yayıncılık Ltd. Şti

KABUŞ !

Maceramız yağmurlu bir Şubat günü başladı. İkinci sayımızı bitirmiş heyecanla CD'lerin gelmesini bekliyorduk. İki gün boyunca Çek Cumhuriyeti durmaksızın arandı. Sürekli olarak arıza sesi duymaktan çıldırma noktasına gelmiştik ki, Çek Cumhuriyeti'nin uluslararası telefon kodunun değiştiğini belirten bir faks aldık. Yeni kod sayesinde CD üreticilerine ulaşmayı başardık ve acı haberi öğrendik; fabrikadaki makinalar arızalanmıştı. Biz CD'lerin birkaç gün gecikceklerini düşünüp kahrolurken, asıl kabusun bundan sonra başlayacağından habersizdik.

Sonunda makinalar tamir edilmiş ve CD'ler Çek Cumhuriyeti'nden gönderilmişti. Gümrük işlemlerine başladığımız sırada felaketler zincirine bir halka da burada eklendi. Yurtdışından onlarca defa CD getirtmiş olmamıza rağmen, gümrük yetkilileri daha önce hiç talep edilmeyen belgeleri istemek için sanki bu ayı beklemişlerdi. Bu belgeleri toplamaya uğraşırken bir yandan da aramındaki "düztaban"ı araştırmaya koyulduk. Bu arada sizlerden gelen ve derginize sahip çıktığınızı gösteren telefonlar bizim için teselli oluyordu.

Büyük bir bürokrasi trafiği içinde tüm belgeler toplandı ve CD'ler gümrükten alındı. Belgeleri teslim edebilmek için iki gün boyunca "Müddür Bey"i aranması ise diğer tersliklerin yanında pek etkili olmadı.

Sonuç olarak felaketlerle dolu Mart ayı atlatıldı ve Level'in ikinci sayısı gecikmeli olarak piyasaya sunuldu. Level 2/97 bir süre bu sayı ile birlikte bayilerde olacak. Bu gecikme için sizlerden özür diliyoruz. Bundan sonra aynı şeylerin yaşanmaması için tüm önlemleri aldık.

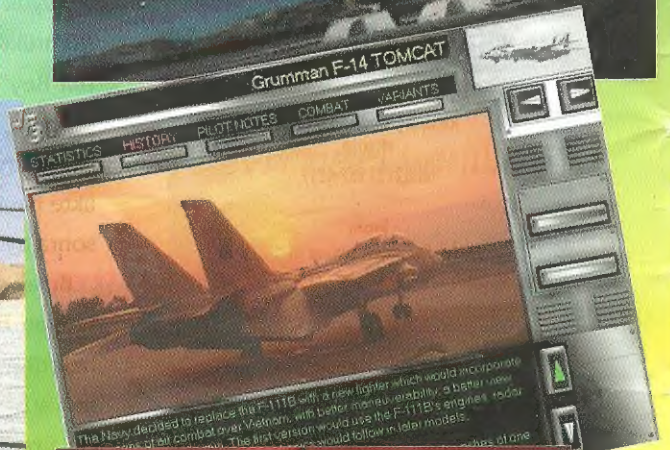
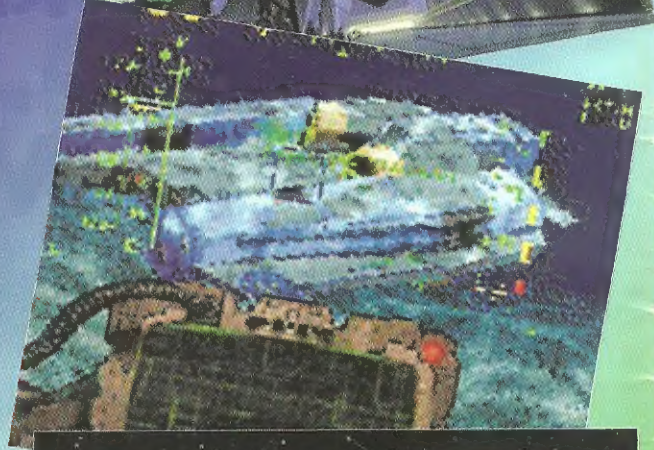
Bu ay da sizler için muhteşem oyunlarla dolu bir CD ile birlikte, en çok tutulan oyunları tanıttığımız bir dergi hazırladık. Bir önceki sayıda da belirttiğimiz gibi bu aydan itibaren oyunların tam çözümlerini yayınlamaya başlıyoruz. İlk oyunumuz Tomb Raider. Gelecek ay bu oyunu açıklamaya devam edeceğiz.

Bir sonraki sayıda yepyeni oyunlarda görüşmek üzere...

Gökhan Sungurtekin

OYUN PLANI

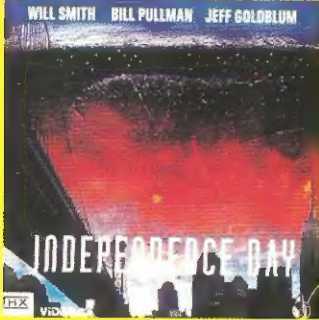
KUMANDA ODASI	3
OYUN PLANI	4
LEVEL CD ANAMENÜ	6
OYUN DÜNYASINDAN	8
GEZİNTİ	10
Archimedean Dynasty	10
Jetfighter III	13
Cyber Storm	18
Magic: The Gathering	22
Hyper Blade	26
Hind	29
XS	32
Nascar Racing II	34
Tomb Raider	36
HİLEKAR	40
KONSOL OYUNLARI	42
Sega Rally Championship	42



RAINBOW BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.

MİMAR KEMALETİN CADDESİ NO.:37/1 (SİRKECİ ADLIYESİ KARŞISI) SİRKECİ İSTANBUL
TEL: (0212) 526 58 37 - 528 13 79 FAX: (0212) 526 14 94
500,000 TL BAŞLAYAN FİYATLARLA OYUN CD' LERİ

BU SAYFAYA İYİ BAKIN



OYUNLAR

PROGRAM ADI

TL

11 th HOUR (4cd)	3,000,000
A.T.F. (NATO FIGTER)	1,250,000
ACE VENTURE	1,250,000
AH 64 LONGBOW	1,750,000
AMOK	1,250,000
ALLIED GENERAL	1,250,000
ASSASSIN 2015	1,250,000
ATMOSFEAR	1,250,000
AZREAL'S TEAR	1,250,000
BATMAN FOREVER	1,250,000
BATTLE CRUISEER	1,250,000
BATTLE ARENA TOSHINDEN	1,250,000
BROKEN SWORD	1,250,000
BLOOD MAGIC	1,750,000
BOLDIES	1,250,000
C&C2 WARCRAFT II TOOLKIT	1,250,000
CHESS MASTER 5000	1,250,000
CHAMPION SHIP 97	1,250,000
CLUEDO	1,250,000
CHRONICLES OF THE SWORD	1,250,000
CIVILIZATION II	1,250,000
CONQUEST OF THE N.W.	1,250,000
CRUSADER- NO REGRET	1,250,000
CYBER GLADIATORS	1,250,000
CYBER STROM	1,250,000
CYBERIA II	1,750,000
DAGGER FALL	1,250,000
DARBY THE DRAGON	1,250,000
DAYTONA USA	1,250,000
DARK SEED II	1,250,000
DEAHT RALLY	1,250,000
DEFOON	1,250,000
DEADLOCK	1,250,000
DEADLY GAMES	1,250,000
DESCENT II	1,250,000
DESTRUCTION DERBY II	1,250,000
DIABLO	1,250,000
DISCWORLD II	1,750,000
DIEHARD	1,250,000
DIVE: CONQUEST OF SILVER	2,250,000
DIEHARD TRICLOGY	1,250,000
DRAGON LORE II	2,500,000
DRAGON HEART	1,250,000
DUKE NUKEM 3D	1,250,000
EARTHSIEGE II	1,250,000
ELK MOON MURDER	1,750,000
ERADICATOR	1,250,000
ERMANIC KARTS	1,250,000
F-22 LIGHTING II	1,250,000
FIFA SOCCER 97	1,250,000
FAST ATTACK	1,250,000
FYING CORPSE	1,250,000
FIRE FIGHT	1,250,000
GABRIEL KNIGHT II	3,000,000
GENDER WARS	1,250,000
GENE WARS	1,250,000
GRAND PRIX MANAGER II	1,250,000
HARD LINE	2,250,000
HEROS II	1,250,000
HIND	1,250,000
HUNTER HUNTED	1,250,000
HYPER BLADE	1,250,000
I HAVE NO MOUTH AND I M..	1,250,000
JET FIGHTER	1,250,000
JOHNY QUEST	1,250,000
LARRY 7	1,250,000
LEMINGS PAINBALL	2,500,000
LIGHT HOUSE	1,750,000
MECH WARRIOR II	1,250,000
MONTY PYTHON	1,250,000
MAGIC GATHERING	1,250,000
MAX	1,250,000
MARATHON II	1,250,000

OYUNLAR

PROGRAM ADI

TL

MECH WARRIOR II	1,250,000
MONTY PYHTON	1,250,000
MERTAL KOMBAT	1,250,000
MEGA RASE II	1,750,000
MOTOX	1,250,000
MOTO EXTREME	1,250,000
MORE WAR +WARCRAFT II	2,250,000
NBA 97	1,250,000
NASCAR	1,250,000
NCAA	1,250,000
NECRODOME	1,250,000
NEON HUNTER	1,250,000
NEMESIS	3,250,000
NHL POWERPLAY 96	1,250,000
NUKE IT -DUKE NUKEM 3D	1,250,000
PAZER DRAGON	1,250,000
PANDORA DIRECTIVE	3,500,000
PRIVATER II	2,500,000
PHANTASMAGORIA	3,500,000
POWER CHESS	1,750,000
QUAKE	1,250,000
QIN	1,000,000
RALLY CHAMPIONSHIP	1,250,000
RAVEN PROJECT	1,250,000
RED ALERT	1,750,000
RETURN FIRE	1,250,000
RIPPER	3,250,000
RISE OF THE ROBOTS II	1,250,000
ROAD RASH	1,250,000
SCORCHED PLANED	1,250,000
SCREMER I	1,250,000
SEGA RALLY	1,250,000
SWIX 3D	1,250,000
SETTLERS II	1,250,000
SHADOAN	1,250,000
SHATREDRED STEEL	1,250,000
SHERLOCK HOLMES	1,250,000
SHEL SHOCK	1,250,000
SIM COPTER	1,250,000
SIM CITY	1,250,000
SIM PARK	1,250,000
SIM TOWN	1,250,000
SKY NET	1,250,000
SUPER EF 2000	1,250,000
SPACE BUCKS	1,250,000
SPY CRAFT	2,500,000
STAR CONTROL 3	1,250,000
STAR TREK "Klingon"	2,500,000
STRIPE	1,250,000
STAR WARS:Tje Fighter Complete	1,250,000
SYNDICATE WARS	1,250,000
SWAT	2,750,000
TOM RAIDER	1,250,000
TACTICAL OPERATIONS	1,250,000
TITANIC	1,750,000
TIME LAPSE	3,000,000
TIME COMANDO	1,250,000
TOOLKIT FOR DUKE NUKEM 3D	1,250,000
TOOLKIT FOR QUAKE	1,250,000
TORINS PASSAGE	1,250,000
TREASURE QUEST	1,250,000
THE DIG	1,250,000
THE NEED FOR SPEED	1,250,000
TUNNEL BY	1,250,000
USNF 97	1,250,000
VIRTUA COP	1,250,000
W 1 ZONE-WARCRAFT II	1,250,000
WARHAMMER	1,250,000
WAR WIND	1,250,000
WING COMMANDER IV	3,500,000
WIZARDRY GOLD	1,250,000
Z	1,250,000
ZOR NEMESIS	2,500,000

NASIL SİPARİŞ VERECEKSİNİZ:

1. SEÇTİĞİNİZ PROGRAMLARIN TUTARINI BANKA HESABINA YATIRINIZ.
2. TELEFON VEYA FAX'LA PARAYI YATIRDIĞINIZI VE İSTEKLERİNİZİ BİLDİRİNİZ.
3. SİPARİŞLERİNİZ AYNİ GÜN KARGOYA VERİLECEKTİR.



BANKA: İS BANKASI SİRKECİ ŞUBESİ 1047 - 0629754

LEVEL-CD

Age of Sail - Talon/Empire

Battleground strateji oyunları yaratıcısından gerçek zamanlı deniz savaşları.

**WIN 3.x & WIN95, 486,
8 MB RAM, 12 MB Sabit Disk**



Chaos Engine - Bitmap Brothers

Oturun, rahatlayın ve sadece bu klasik oyunu bir hatırlayın.

**DOS, 386, 2 MB RAM,
1 MB Sabit Disk**

Chasm - Megamedia

Başka bir Doom tarzı oyun.

**DOS, 486, 8 MB RAM,
6 MB Sabit Disk**

Ecstatica 2 - Psygnosis

Poligon kahramanı geri döndü ve yine başka bir şeytani daha kovalacak. Ecstatica'yı sevmişmiydiniz? O zaman niye bunu denemiyorsunuz..

**WIN95, 486, 8 MB RAM,
15 MB Sabit Disk**



Emperor of The Fading Sun - Holistic Design/SegaSoft

Kolonileşme, buluşlar, fetihler ve daha bir çoğu bu Civilization veya Master Of Orion tarzı bilim kurgu strateji oyununda yer alıyor.

**WIN95, 486, 8 MB RAM,
15 MB Sabit Disk**

Flight Unlimited 95 - Looking Glass

Çok fazla uçuşu ama az ateş etmeyi mi seviyorsunuz? Bu yeni sürüm Flight Unlimited size foto gerçekçi yeryüzü ve gerçekçi uçuş deneyimi sunuyor.

WIN95, Pentium, 16 MB RAM



Huygen's Disclosure - Microforum

Bu adventure, sizin yaratıkların dünyasını incelemenize ve inanılmaz gizli şeyleri bulmanıza olanak sağlıyor.

WIN95, 486, 8 MB RAM



Jack Nicklaus Golf 4 - Accolade

Çok iyi bir golf oyunu. Links golf'ün rakibi.

**WIN95, Pentium, 8 MB RAM,
25 MB Sabit Disk**

KKND - Melbourne/EA

Bu beklenen oyunun piyasaya sürülme zamanı oldukça yakın, bu yüzden size her iki tarafta da oynatabileceğiniz bu demoyu veriyoruz.

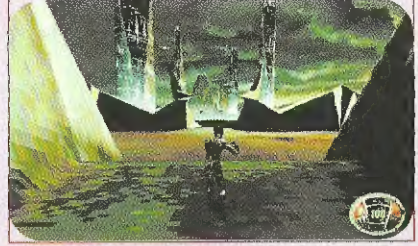
**DOS, 486, 8 MB RAM,
30 MB Sabit Disk**



MDK - Shiny/Interplay

Mükemmel. Şimdiye kadar görül-müş en iyi action oyunlardan birisi. Deneyin ve eğlenin.

**DOS & WIN95, Pentium,
16 MB RAM, 15 MB Sabit Disk**



NCAA Final Four 97 - Mindscape

Spor fannatikleri NBA'97'den sonra bu basketbol simülasyonunu takdir edeceklerdir.

**WIN95, 486, 8 MB RAM,
30 MB Sabit Disk**



Next Space - Magic Systems

Slovakya da yapılmış çok iyi gözüken bir adventure.

DOS, 486, 8 MB RAM



Norse By Norsewest - Interplay

Lost Vikings geri döndü. Bilmece-ler, hareket ve eğlence dolu bu demoyu bir deneyin.

**DOS & WIN95, 486, 8 MB RAM,
30 MB Sabit Disk**



S.C.A.R.A.B - EA

Daha fazla hareket, asansörleri kullanma, hareket eden platformlar veya çeşitli tuzaklar içeren robotik bir simülasyon. İlginç öyle değil mi?

WIN95, 486, 8 MB RAM

Redneck Rampage - Interplay

Duke Nukem 3D'nin Engine'nini kullanan doom tarzı bir oyun.

**DOS, 486, 8 MB RAM,
15 MB Sabit Disk**

**Settlers 2 GOLD - Blue Byte**

Aynı zamanda örnek bir bölüm editörü de içeren Settlers 2'nin yeni bir demosu. Arkasındaki görev CD'si ile denenmesi gereken bir oyun.

**DOS, 486, 8 MB RAM,
25 MB Sabit Disk**

Sim Park - Maxis

Maxis'ten başka bir sim oyunu. Ufak çocuklarınız varsa, doğa ve çevre ile ilgili bir çok bilgi öğrenebilirler.

**WIN 3.x & WIN95, 486,
8 MB RAM, 20 MB Sabit Disk**

**SlamTilt - 21st Century**

Amiga için olan çok başarılı bir tilt oyununun PC sürümü. 21st Century'den çocuklar bu işi biliyor.

WIN95, 486, 8 MB RAM

Sonic - Sega

Sonic, yeni düşmanlar, tuzaklar ve bölümlerle geri dönüyor.

**WIN95, Pentium, 8 MB RAM,
15 MB Sabit Disk**

Street Racer - Vivid/UBI soft

Genç oyuncular için Super Karts'a benzeyen bir yarış oyunu.

**DOS, 486, 8 MB RAM,
10 MB Sabit Disk**

Test Drive: Off Road - Accolade

Klasik Test Drive yarış oyununun devamı, bu sefer Off Road gidebiliyorsunuz.

**DOS, 486, 8 MB RAM,
50 MB Sabit Disk**

**Tiger Shark -****n-Space/GT Interactive**

MMX teknolojisine sahip işlemciler için tasarlanmış ilk oyunlardan.

WIN95, 486, 8 MB RAM

Titanic - Cyberflix/Philips

Çok gizli bir ajan olarak Titanic'i feci sondan kurtarma şansınız var.

**WIN 3.x & WIN95, 486,
8 MB RAM, 10 MB Sabit Disk**

Tomb Raider Matrox Mystique - Core/Eidos

Tomb Raider'ın süper grafiklerini beğendiyseniz, Matrox Mystique 3D kartını kullanan bu demoyu da deneyin.

**DOS, 486, 8 MB RAM,
6 MB Sabit Disk**

Virtua Pool 95 - Interplay

Çok iyi bir pool oyununun Windows 95 sürümü.

**WIN95, 486, 8 MB RAM,
7 MB Sabit Disk**

YARDIM!

Level CD'si ile bir probleminiz olduğunda çekinmede bizi arayabilirsiniz.

CD'nin Çalıştırılması

Windows 95 kullanıyorsanız, Level CD'sini CD-ROM sürücüyü yerleştirdiğinizde CD arayüzü otomatik olarak çalışacaktır. Bu şekilde arayüz çalışmadığı takdirde BİLGİSAYARIM penceresini açın ve CD-ROM simgesini çift tıklayın. Böylece ÇALIŞTIR, GÖZAT ve ÇIKIŞ seçeneklerinin bulunduğu giriş ekranına ulaşabilirsiniz. ÇALIŞTIR seçeneği CD arayüzünün çalışmasını sağlar. GÖZAT'ı seçtiğinizde ise CD'deki dizinleri ve dosyaları gösteren pencere açılır.

DOS ve Windows 3.1 kullanıcılarının ise CD'de bulunan LEVEL.BAT dosyasını çalıştırmaları gerekiyor. Bunun için DOS ortamında CD-ROM sürücüyü geçin (örneğin D: (Enter)) ve LEVEL.BAT yazarak (Enter) tuşuna basın.

Arayüzün Kullanımı

CONTENT bölümünde CD'deki oyunların listesi bulunur. DEMOS kısmından bu oyunları kurmanız, çalıştırmanız ve silmeniz mümkün. Bir oyunu sabit diskinize kurmak için oyuna ait olan KUR seçeneğini tıklayın ve sorulduğu takdirde hedef dizini yazın (örneğin C:\GENEWARS). Oyun kurulduktan sonra tekrar arayüze dönülür ve ÇALIŞTIR ile KALDIR seçenekleri aktif duruma gelir. Bu seçenekleri tıklayarak oyunu çalıştırabilir ya da silebilirsiniz. Sadece ÇALIŞTIR seçeneği aktifse, bunu tıklayarak oyunu CD'den çalıştırabilirsiniz. Sisteminizde kurulu olan oyunlar arayüzdeki CONTENT kısmında yeşil renkte gösterilir. Ayrıca burada bir oyun üzerine tıkladığınızda DEMOS ekranında direkt bu oyuna ulaşabilirsiniz.

Filmleri seyredebilmek için Video Oynatıcı'nın kurulması gerekiyor. FILMS kısmında gerekli ifadeyi tıklayarak bunu gerçekleştirebilirsiniz. Böyle bir ifade bulunmuyorsa Video Oynatıcı sisteminizde kurulu demektir.

Win 95'de Shareware'leri kurmak için isimlerini tıklayın, böylece CD'deki Shareware dizini açılır. Burada gerekli dizini açın ve programın kurulum dosyasını (Setup.exe, Install.exe vb.) çalıştırın.

UPDATES kısmında Update isimlerini tıkladığınızda CD'deki Updates dizini açabilirsiniz.

Shareware'ler
21 pro Windows
3-DEM Raytrace Software Version 2.1
BusinessCards for Windows V3.07
Calc95
Cassette 2.00
CD Alarm for Windows 95/NT
Command Line 95 v1.1
Coca Cola Screen Saver
DiskCopy 3.00
DOS Navigator 1.42
Duke Nukem 3D Files Grabber

Update'ler
Third Reich 1.37
A10 Cuba 1.2
Archimedean Dynasty 1.120
Age of Rifles 1.3
Alien Trilogy 2.0 ELI & US
Baldies Update
BC3000 AD v1.01c4
BATTLEGROUND: ARDENNES 1.32

Battleship v1.1
SB 16/32/AWE Drivers 4 Win95 Rev8
Daggerfall FIXSAVE v1.65
Emperor of the Fading Suns 1.1
FLYING CORPS 1.00a
HIND W95 1.2
Jet Fighter 3 UPDATE 1
Mechwarrior 2: Mercenaries 1.06
Magic the Gathering: BattleVlage v1.1a
Phantasmagoria 2 DOS PATCH
WinQuake 0.992
Risk 1.1
Settlers 2 1.51
Stargunner v1.1 Shareware Patch
USNF97 v1.1 Patch
...a majitele 3D karet:
Assault Rigs ATI Rage 3D
Descent 2 3Dfx & Verite
Tomb Raider Mystique (ZMB)
Tomb Raider Verite & 3Dfx
TOSHINDEN 3Dfx
Terminal Velocity S3 Verite
Whiplash Verite & 3Dfx

Space Rocks 3D



Evvet, doğru tahmin ettiniz: Uzaydaki taşlar = Asteroid'ler. Space Rocks 3D, ilk kez Atari'nin başlattığı bu oyun furiasının en son halkası ve tümüyle 3 boyutlu objeler içeriyor. Amaçta bir farklılık yok; bütün taşları ve uzay gemilerini yoket, Power-up'ları al. Üstelik Directx3.0 kurulu bir Windows 95'iniz varsa 486-266'da ve 8 Ram'de bile çalışıyor.



Rebel Moon Rising

Eğer MMX bir işlemciniz yoksa şansınızı kaybettiniz. Size oyun moyun yok. Bu Quake tarzı bilimkurgu oyununu çalıştırmak için High-End bir işlemciye ihtiyacınız var. Tabii bu nedenle, oldukça iyi olan oyunun istediği minimum sistem gereksinimi de korkunç: Pentium 166, 16 Ram, ses kartı ve Directx3.0 kurulu bir Windows 95.



rağmen oyun, bunun hakkını veriyor. Özellikle Fly kameradan izlemeye arkaplan ve modeller oldukça akıcı bir görüntü veriyor. Pentium 133, 16 Mb Ram ve Directx3.0 yüklü bir Windows 95 yeterli. Diğer MMX isteyen oyunlara göre daha mantıklı bir sistem istemi olması da çekici bir özellik tabii.

POD

İşte MMX işlemci isteyen başka bir oyun daha. Bu seferki bir yarış oyunu. Oldukça iyi bir sistem istemesine rağmen oyun, bunun hakkını veriyor. Özellikle Fly kameradan izlemeye arkaplan ve modeller oldukça akıcı bir görüntü veriyor. Pentium 133, 16 Mb Ram ve Directx3.0 yüklü bir Windows 95 yeterli. Diğer MMX isteyen oyunlara göre daha mantıklı bir sistem istemi olması da çekici bir özellik tabii.

MYTH

Roman Polanski, Macbeth'i çekerken, set ekibinden, her yerin sanki yeni kabuk bağlayan bir yara gibi kanlarla kaplı olmasını istemişti. Myth'i hazırlayan ekibin bu yönden Polanski ile ortak estetik anlayışları bulunmakta. İyilerin ve kötülerin hikayesi. Myth, Orta Çağ sahnesini bütün eğlencesi ile PC'nize getirmeye söz veriyor. Gerçek zamanlı bir strateji olmasına rağmen, oyun kesinlikle bir Warcraft klonu değil. Kaynak ayarlaması, binalar, asker yapmıyorsunuz. Bravehe-

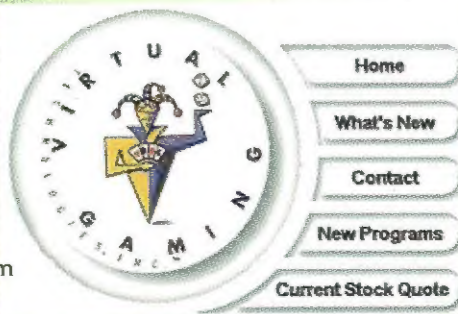
arth'taki gibi çok fazla insanın bir alanda kapıştığı, taktiğin önemli olduğu bir oyun Myth. Oyunda zaten bu hava verilmek istenmiş. İzometrik yerine kamera açıları kullanılmış. Herkes oyuna belli bir ünite askerle başlıyor. Bu ünitelerde birçok değişik türden karakter yeralıyor ve hepsinin kendine göre belli bir gücü, silahı ve ölüm biçimi var ve belli bir senaryoyu bitirmeye çalışıyorsunuz. Ekrandaki her eleman hareketin bir parçası. Kaybedilen her parça, düşen her kılıç, kopan her kafa devamlı sayılmakta. Yeryüzü şekilleri ise hareketleri direkt etkiliyor ve yanlış kullanılan silahlar ters tepebiliyor. Bunların hepsi bütün detayı ile gösterilirken, oyuncu bu hareketlere Zoom yapabiliyor veya en iyi kamera açısını ayarlayarak oradan seyredebiliyor. Zaten her açıdan oyun iyi gözüküyor. Yeryüzeyleri ise Magic Carpet'ta olduğu gibi tamamen Texture kaplamalı olan oyun 97 sonbaharına doğru piyasaya çıkacak.



Size de Çıkabilir

Aslında söylemeyip hepsini biz kazanacaktık ama sonradan acıdık. Hadi sizde kazanın bari. Virtual Gaming Technologies, Online olarak ve gerçek para yatırarak oynanabilen bir Blackjack oyunu yarattı. Firma ilk adımı atarak oyunun beta sürümünü dağıtmaya başladı. Sekiz aylık test süresi boyunca para ödmeden oynatabildiğiniz halde, ödül kazanma şansına sahipsiniz. Test süresi boyunca bakara, rulet, video poker ve sanal Slot Machine gibi oyunlar da siteye eklenecek.

Adresi: <http://www.virtgame.com>



OUTLAWS

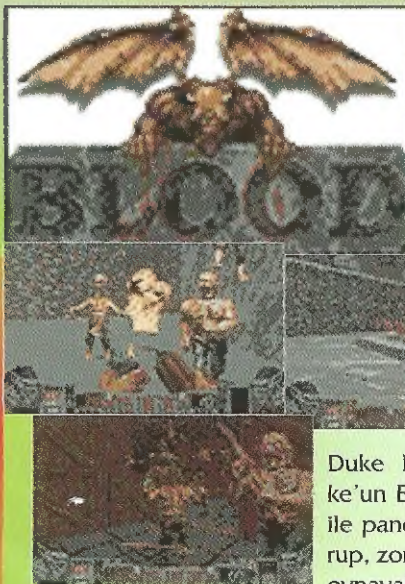
LucasArt, size eski Batı'nın esintilerini getiren yeni bir oyun üzerinde çalışıyor. Dark Forces'ın Engine'i üzerine kurulu olan bu oyunun adı Outlaws. Oyun çıktığı zaman, oyuncular bu bar dağıtan oyunda istediği herhangi bir silahşör ile oynamaya şansına sahip olacaklar.





Meat Puppet

Ve işte yine büyük bir silaha sahip güzel bir dişi karakter içeren oyunlardan biri daha. Kronos Digital Entertainment firması da modaya uyup bu tipte bir oyun yapmış. Meat Puppet, Crusader ya da Diablo tarzı izometrik bir oynanışa sahip 3 boyutlu bir Arcade. 3D Render ara sahnelerle sahip oyun maksimum derecede vahşet içermekte. Oyunda Puppet Master adlı bir karakterin verdiği direktifler doğrultusunda birilerini öldürüp görevleri tamamıyorsunuz. Değişik bir konusu olan oyun yakında piyasada.



oluşan oyun da Duke Nukem'de olduğu gibi Gt Interactive tarafından piyasaya sürülüyor.

DirectX Problemleri

Microsoft'un, Win95 üzerinde daha hızlı ekran yenilemesi isteyen oyunlar yaratmak için çıkarttığı DirectX ne yazık ki bazı donanımlar ile sorunlar çıkarmaya başladı.

Diablo, Empire of the Fading Suns ve US Navy Fighters 97 gibi oyunlarla da birlikte dağıtılan program ESS Audiobridge ses chipi içeren ürünlerde sorunlar çıkartıyor ve bir anda oyununuz sessiz bir filme dönüşebiliyor.

Düşük fiyatlı ses kartlarında da bulunan ESS chipinin yanında bu ses chipini kullanan Compaq Presario serisi ev bilgisayarlarında da aynı sorun yaşanmakta. Problemi farkedenden Compaq şu aralar yeni bir aygıt sürücüsü üzerinde çalışmakta.

En baba oyunu bir anda mahveden ve oyun geliştiricilerinin başına büyük dertler açan DirectX'in üreticisi Microsoft, sonbahar aylarında DirectX 5.0'i piyasaya sürüp Windows 95 oyunları hayalini gerçeğe dönüştürmeye hazırlanıyor.

Kızlar da Quake oynar !

İnternet üzerindeki birçok Quake Server'ının arasından i-kisi, üyeleri ve sahiplerinin cinsiyeti açısından diğerlerinden ayrılıyor. CrackWhore (anlamını sormayın...) ve PMS (Psycho Men Slayers) adlı bu iki grupta Quake oynayanların tamamı bayan. Oyun oynayanların % 97'sinin erkek olmasına rağmen Actionseven bayanların oranı bu iki sitede % 10'lara ulaşıyor. Buna rağmen oldukça başarılı Death Match'ler çıkartıyorlar. Bayanlar için yeterli oyun olmadığını belirten site sahipleri, bu siteyi kurup bir birlik altında toplanmayı planlamışlar. PMS'nin en küçüğü 14 yaşında olmak üzere 11, Crack Whores'un ise hepsi yirmili yaşlarda 6 bayan üyesi bulunuyor. Peki en çok hangi tür oyun ve silahı seviyorlar ? Oyun içinde en çok sevdikleri silah Rocket Launcher iken en çok da DM6 ve DM4 bölümlerinde oynuyorlar. Erkeklerin yoğun olarak oynadığı oyunlara bağlandıklarında ise çoğu erkeğin ateş etmeyi bırakıp mesaj yollayıp gerçekten bayan olup olmadıklarını anlamaya çalıştığını söylüyorlar. LAN üzerinden birbirleri ile oynayarak stillerini geliştirdiklerini söyleyen klüp üyeleri yeni üyeleri de klüplerine bekliyorlar. Arcade düşkünü bayanlar için işte adresler:

CrackWhores: <http://www.got.net/~tjk/tease/me.html>

PMS: <http://underramp.com/~pms>



BLOOD

Monolith Production tarafından piyasaya sürülecek bu oyunda bir başka

Duke Nukem 3D klonu. Duke'un Engine'ını kullanan Blood ile pandomimcileri havaya uçurup, zombilerin kafalarını futbol oynayabileceksiniz. 8 bölümden

Enemy Nations

Biraz strateji, biraz Arcade ve biraz da gerçek zamanlı dövüş içeren oyunda, oyuncular bir yandan düşman yaratıklarını yokeden bir başka yaratık ırkını kontrol ederken bir yandan da araştırmalar yapıyorlar. Winward Studio'ları tarafından geliştirilen bu oyunun çoklu oyuncu desteği de mevcut. Oyun satışa sunuldu.

Kain Refrain

Blood Omen: Legacy of Kain adlı Playstation oyununu Activision bu yaz Windows 95 için piyasaya sürecektir. Crystal Dynamics tarafından üretilen oyunun PC sürümünde, Playstation'daki yükleme sırasında olan ara beklemler olmayacağı söyleniyor.

ARCHIMEDEAN DYNASTY

Veni ve karanlık bir gelecek...

Söyle bir kafanızı kaldırıp bakın çevrenize, nükleer kıyamet sonrası konu alan bilimkurgu filmlerinden eksigi yok, fazlası var şu modern zamanların... Su, hava, toprak, yiyecekler kirli ve mutasyona uğramış halde. Kaçacak, saklanacak yer yok, kendi hazırladığımız kabaya yenik düşmekten başka artık pek seçeneğimiz de yok... Ancak Bluebyte firmasının başka fikirleri var anlaşılan, oturup çok yakın gelecekte olması kaçınılmaz olan felaketimizle ilgili alternatif bir çıkış önerisi getirmişler. Felaket gene de oluyor, önüne geçemiyoruz, tüm atmosfer öylesine radyoaktif hale geliyor ki, bunun etkisi denizin üçyüz metre altında bile a-

raçları bozacak kadar güçlü. Eğer yüzeye yaklaşmak isterseniz bu hayatınızın hatası oluyor. Kısaca söylemek gerekirse firma olayı sualtıyla kısıtlı tutmak istemiş. Sonuç olarak, kalan nispeten az sayıda ki insan, okyanusun binlerce metre derinliğinde yeni şehirler kurup, hava da dahil olmak üzere her şeyi yapay olarak üretmek suretiyle uygarlığın devamını sağlamaya çalışıyorlar. Ancak

zaten, asla bitmeyen ve kazananı olmayan bir Deathmatch!

Sistemler, Sistemciler...

Oyun tek CD üzerinde geliyor ve sadece WINDOWS95 altında çalıştırılabiliyor. Autor'un kurulumu hızla tamamlıyor ve hard-disk üzerinde yaklaşık 15 Mb civarında yerinize maloluyor. Yüksek renkli ve çözünürlüklü SVGA grafikler Pentium sınıfı bir işlemci ve 16 Mb Ram ihtiyacını doğuruyor. Oyunu hem P-100 ve hem de P-133 işlemcili makinelerde test ettik, ancak arada belirgin bir performans farkı gözlemlenmedi, bu durumda taban olarak bir P-90 işlemci gerekeceğini söylemek yanlış olmaz. 4X hızlı bir CD sürücü de temel ihtiyaç olarak kabul edilmeli. Bunun haricinde bir Mouse gerekli. Joystick olmasa da olur, klavyeden de oynamak mümkün.

O y u n . Aqua adı verilen ve tüm büyük okyanusları kaplayan yeni sualtı dünyasında geçiyor. Aqua'nın çeşitli bölgeleri değişik sınıflar tarafından kontrol altında tutuluyor. Pek parası olmayanlar maden kolonilerinde ve tika basa dolu endüstri şehirlerinde yaşıyorlar. Tornado Zone adı verilen bölge ise korsan kolonileri tarafından yönetiliyor ve sağlığa zararlı bölge olarak kabul edil-

görü-
nen o ki, orada bile rahat duramayan insanlar, güç ve ihtişam için gene gruplara bölünüp birbirlerini köpekbalığı yemi yapmaya devam ediyorlar. Hayat denilen şey nedir ki

liyor. Birbirine yakın şehirler arasında denizaltılarla ulaşım sağlanırken, çok uzak bölgeler arasında ise Jump Ship denen devasa gemilerle yapılıyor. Yalnız noktalar arasında seyahat ederken bile mesafe uzun olduğundan, ulaşımı Auto-pilot yardımıyla yapıyorsunuz, eğer o arada saldırıya uğrarsanız durumu özetleyen

Fazla Soru Sormayan Çok Yalan Dinlemez...

Flint adında bir paralı asker. Flint birgün bölgenin en güçlü adamı El Topo'yu kurtarıyor. Flint'in konvoy çok sayıda korsan tarafından pusuya düşürülüyor. Altındaki emanet hurda gemiyle elinden geleni yapan adamımız, pek başarılı olamıyor ve gemisi tahrip olunca kaçış kapsülü ile zor bela paçayı kurtarıyor. Flint'in kapsülünü kurtaran eski bir fanatik, onu bir kentin yakınına bırakarak oradan önce

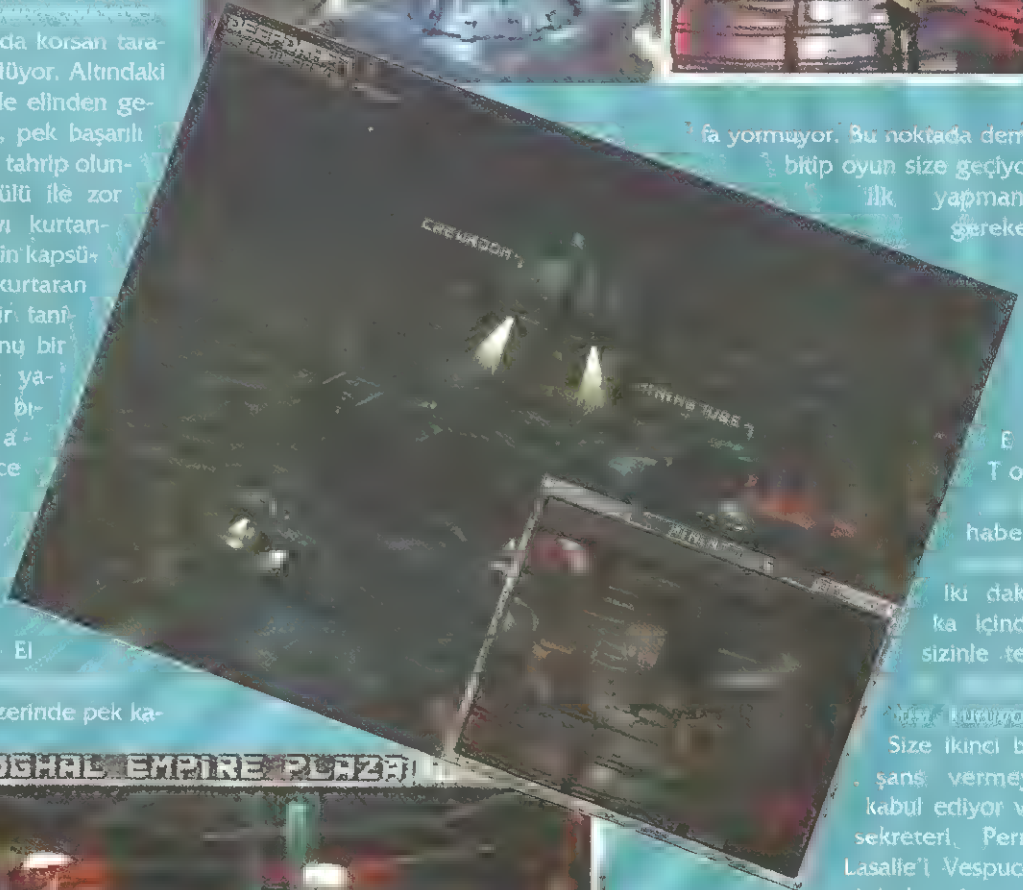
den gelen

bir tehditle ilgili birşeyler söylüyor. Ancak Flint öncelikle El

şündüğünden konu üzerinde pek ka-



fa yormuyor. Bu noktada demo bítip oyun size geçiyor, ilk yapmanız gereken



El Topo'ya haber-

İki dakika içinde sizinle tel-

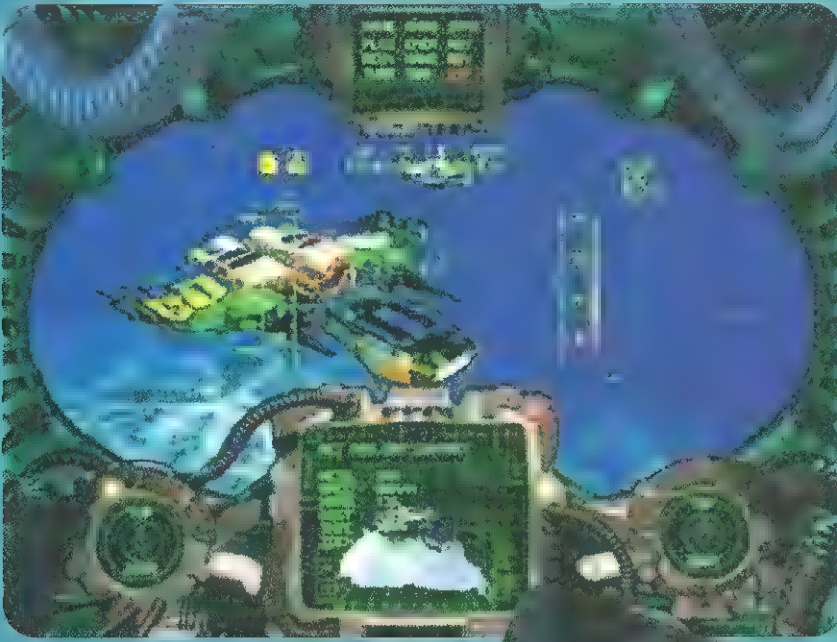
leşiyor.

Size ikinci bir şans vermeyi kabul ediyor ve sekreteri, Perry Lasalle'i Vespucci şehrinde alıp malikanesi Asylum'a

getimenzizi istiyor. Suatlı şehirlerinde iken bölgeyi izometrik olarak görüyorsunuz ve gidebileceğiniz binaların isimlerine Mouse ile tıklamanız yetiyor. Mesela geminizle binmek için Hangar ikonuna tıklamanız gerek. Buralarda karşınıza çıkanlarda da yine isimlerine tıklayarak konuşup bilgi ve madde alışverişinde bulunabilirsiniz. Hangardaki Arms Dealer ile konuşup geminizin onarım ve donanım konusunu paranız yettiğince halledebilirsi-

Vespucci'de bulunan Asylum malikanesi, El Topo'nun bir kızıyla birlikte yaşamaya başladığı yer. Asylum, El Topo'nun bir kızıyla birlikte yaşamaya başladığı yer.





kellesini isteyen korsanlar tarafından ilk saldırıya uğrayacaksınız. Tek ve güçsüz bir korsan gemisi geliyor, işini bitirip Auto-pilot ile Asylum'a varın. Buraya geldiğinizde El Topo ile görüşün, size yalan söylendiği ve korumakla görevli olduğunuz nakliye gemisinde, tam tahmin ettiğiniz gibi, kükürt cevherinden çok daha değerli bir şeyin, El Topo'ya ait çok önemli belge ve dokümanların, ayrıca yeni geliştirilen bir geminin planlarının olduğunu öğreneceksiniz. El Topo size yeniden kendinizi ispatlamanız için görevler verecek ve hikaye böylece devam edecektir.

Denizaltında 20.000 Fersah

Doğrusu bu oyuna denizaltı simülasyonu demek ne kadar doğru olur bilemiyorum, denizaltı simülasyonları genelde ekrandaki bir sürü kadrın ve düğmeden başka bir şey görmeden oynanan ve sabır isteyen oyunlardır. Bu oyunda ise insan kendini daha çok bir savaş uçağının pilotu gibi hissediyor. Birkaç farklı model denizaltı var ama para kazandıkça yapabileceğiniz modifikasyonların sayısı pek çok. Torpidolar, plazma topları, otomatik savunma taretleri, geliştirilmiş sonarlar, gövde zırhları ve reaktörler gibi pek çok para tuzakı mevcut. Para ise işverenlerinizden geldiği gibi geminizdeki silahların "arz yok talep çok" olan bölgelerde fahiş fiyatlarla satılmasından da elde edilebilir. Oyun esnasında "H" tuşuna basarak tam bir yardım listesi elde etmek mümkün. Gelelim grafiklere, genelde

deniz tabanına yakın uçuyorsunuz ve tüm gördüğünüz kayalık ve çorak zemin, zaten altıbin metre derinlikte pek canlı yaşamadığından bu gayer normal. Vadiler, dağlar, geniş düzlükler bol miktarda ve zaten bu coğrafi çeşitliliği avantaj olarak kullanmazsanız, çatışmalarda pek şansınız olmaz. İnsan yapısı nesneler olarak etrafta maden araçları, savunma kuleleri, dost ve düşman denizaltıları gibi pek çok şey var. Ayrıca şehirleri oluşturan yapılar da oldukça büyük ve renkli tasarlanmış. Oyundaki tüm nesneler üç boyutlu Texture kaplama vektörlerden oluşuyor ve bayağı iyiler. Ne var ki oyunun asıl ilginç yönü sualtı hareket dinamiklerinin çok iyi hazırlanmış olması. Geminiz, motorları kapatsanız bile çeşitli yönlerle doğru giden güçlü sualtı akıntıları ile hareket edebiliyor, bunu sonara gözükmeden yaklaşmak için kullanmak mümkün oluyor, eğer bu akıntılardan birine karşı

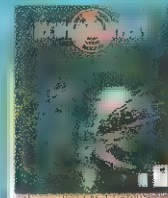
yüzmeye kalkarsanız hızınız bir haydi düşebiliyor. Yine atılan torpidolar da bu akıntılardan etkilenabiliyorlar. Dümdüz giderken gaz kesmek durmaya yetmiyor, gemilerin kütlesi nedeniyle savrulmaları ve sürüklenmeleri gayet doğal bir durum. Eğer hızlı manevralar yapmanız gerekiyorsa motorları tozistan edip tam yol geri gitmeniz lazım. Bu şekilde önden yaklaşan torpido ve düşman gemileri de avlayabiliyorsunuz. Rakiplerinizi öyle çok fazla zeki sayılmazlar, genelde donanım ve sayı üstünlükleri var. Mecbur kalmadıkça tam ortalarına dalmayıp tek tek avlamakta fayda var. Oyunu kaydetmek, ya da çıkmak gibi seçenekler, şehirde iken alt sağ köşede görünen ikona tıklayarak ortaya çıkarılan bir menüden halledilebiliyor. Ses efektleri yeterli seviyede ve müzik isteyenler doğrudan CD üzerine kaydedilmiş dört adet

Techno tarzı parça ile kendilerini gaza getirebilirler.

Genel olarak ilginç ve temiz bir oyun

diyebiliriz, bu tarzda pek boyun çıkmadı piyasaya, bir SUBWAR 2050 vardı ama, bu oyun detay ve akıcılık olarak ondan çok daha gelişmiş bir

örnek. Su altında geminiz sadece 70-80 km. civarı bir hızla ilerlemesine rağmen, bu sürat size sanki çok daha fazlaymış gibi geliyor. Alınıp oynanmaya değerilecek bir oyun bu, yani bugünlerde az bulunan birşey.



LEVEL
KARNESİ
DENİZALTI SİMUL.

ROMANTIC Bilgisayar ve CD-ROM Ürünleri

Tel: (212) 288 29 16

Pentium 90, 16 Mb RAM, 4X CD Sürücü, Windows 95



[illegible]

İşsel açıdan kusursuz dedik ya, bu kaçınılmaz, çünkü ne kullandık uçak henüz aktif servise girmiş değil, henüz ilk oluyorduk. Zaten, En azından F-22 henüz tam olarak servise girmiş sayılmıyor. Siz Birleşmiş Milletler Barış Gücü için görev yapan bu Amerikan uçak gemisine yeni tayin olan 'çaylak' bir teğmen sizsiniz. Akademiye sizde ücmayı pek öğretememiş olacaksınız ki, ilk bir düzine görevinizde nasıl kalırsınız ve nasıl yere çakılırsınız onu öğreniyorsunuz ! Temiz

This image shows a blank, aged, cream-colored page, likely an endpaper or flyleaf of a book. The paper has a slightly textured appearance with some minor discoloration and faint, illegible markings, possibly from the reverse side or due to age. The left edge of the page shows the binding structure, including what appears to be a metal clip or staple used to hold the page in place. The overall tone is warm and slightly yellowed, characteristic of old paper.



A black and white photograph of a dense, low-lying shrub or groundcover plant, possibly a species of Euphorbia, showing numerous small, dark, rounded fruits or seed pods clustered together. The plant is growing in a field with other vegetation visible in the background.

Uçaklar ise görevle-
rinize göre tercih e-
tildi. Hava ve yer ağır-
başlı olarak ibaret. Sizin
uçaklar dışında
SU-27, MIG-31 gibi
ileri hava aracı
ve askeri binalar gibi yer
de mevcut. Karşı-
laştığınız ve yanınızda çarpışan pilotların
zekaları ve uçuş teknikleri de
sınırsızdır, sayılmaz, kuyruğuna takıldı-
ğınız bir MIG-31 attığınız füzeden
kurtulmak için Chaff ve Flare atıp, çok

İlginc ve kendine has manevralarla sizi etkimeyi başatabiliyor. Bulundukları durumun avantajlarından yararlanmayı biliyor ve mesela sizi alçağa çekip uçaksavar desteğinden faydalanabiliyor ya da dağla... arasında sizinle köşe kapmaca oynayabiliyorlar. Oyunun benzerlerinden bir diğer farklı yanı oyunun hız kompresyonu kullanmaması, diğer pek çok oyunda kaçlarda gördüğünüz sürat gerçek süratinizden çok daha fazladır, bu yöntem işlemciyi fazla yormadan hızlı gidiyormuşsunuz hissi yaratmak için kullanılır, mesela 900 mli süratle uçuyor gözükürken gerçekteki süratiniz aslında sadece 200 mldir, bu oyunda ise özellikle yere yakinken, tabiri caza işlemciniz çuvallamıyorsa, süratli gittiğinizi anlıyorsunuz. alana yaklaşıırken hızınız çok fazlaysa siz ne olduğunu anlamadan 4000 metrelik pist geçip gidiyor ve iniş pas geçmek zorunda kalıyorsunuz.

[illegible]

ne uçağın pilotunun ve kanat adamınızın aynı sesle konuşması kadar can sıkıcı olan bir başka şey varsa, o da

nokta şehir ve binaların haritanın genel yapısına olan oransızlığı, 30.000 feet yukarıda iken pek farketmi

n Hind-D
hiç duym

nanabilirliği ve iyi g

**ARNEST
SIMULASYON**

Morty Computer Club
Tel: (212) 269 12 77

186 DES 22 3145 PAM TO MY HBB

480 DA200, 8 MB. RAM, 30 MB HDD,
DOS ve Windows 95

Sonuç olarak elimizde
sı tamamlanmamış bi

detayları boşverip uç
nızı atmak niyetinde
nanabilirliği ve iyi g



**LEVEL
KARNESİ
SİMULASYON**

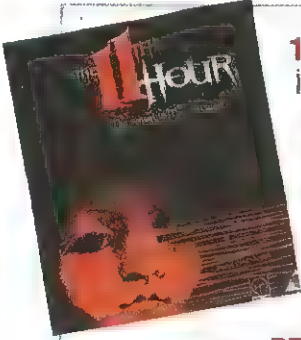
Mersey Computer Club
Tel: (212) 269 12 77
486 DX2-66, 8 Mb. RAM, 30 Mb HDD,
DOS ve Windows 95

LEVEL 3 97 15

CHIP CLUB

CHIP CLUB'a üye olmak için LEVEL'a abone olmanız yeterli. İşte sipariş edebileceğiniz indirimli ürünler

• Fiyatlarda özel bir not olmadıkça KDV oranı % 15'dir. • Fiyatlarımız 15 Nisan 1997 tarihine kadar geçerlidir. • Ürünler stoklarımızla sınırlıdır. • Dolar ve Mark kuru günlük olarak Merkez Bankası efektif satışı baz alınacaktır.

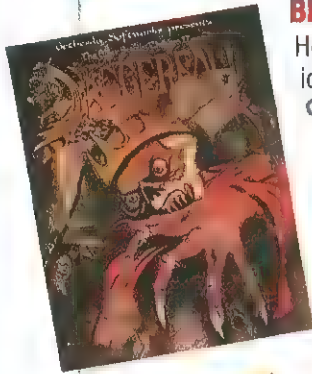


11th HOUR ADVENTURE (Fantasy)

İnanılmaz kalitede ve çok zekice tasarlanmış Puzzle'lar ve baştan aşağı sinematografik geçişlerle 11th HOUR sizi saatlerce bağlayacak bir oyun.

Önce şok geçireceksiniz, sonra inanmak istemeyeceksiniz, ardından teslim olacaksınız, ve her şeyi kabul edeceksiniz, ölümü bile...

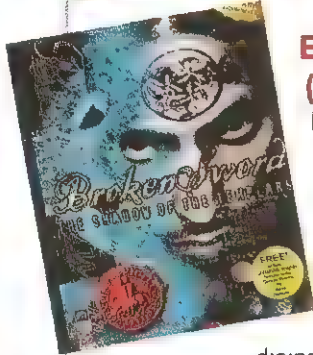
Chip Satış 23\$+KDV



BROKEN SWORD ADVENTURE (Fantastik)

Hoş ve yüksek çözünürlükte grafiklere sahip eğlenceli bir icon Adventure.

Chip Satış 63\$+KDV



ELDER SCROLLS; DAGGERAFALL ROLE PLAYING (Fantasy)

Masaüstü FRP oyunlarının PC üzerinde yer alan değişik örneklerinden biri.

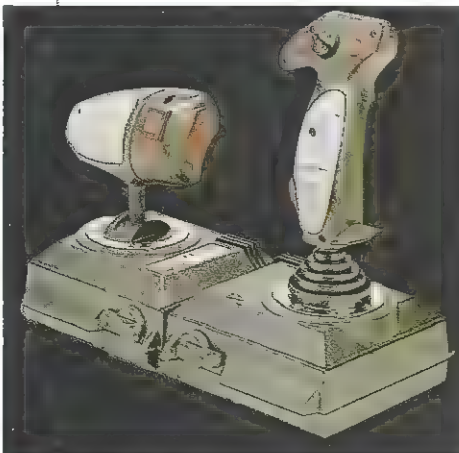
Chip Satış 69\$+KDV

FIFA SOCCER '97 SPORTS (Futbol Oyunu)

Fifa '96'nın yeni versiyonu. Oyuncular gerçeğe uygun olarak koşmakta ve hareket etmekte. Maç sahası

dışında salon maçları da yapmak mümkün.

Chip Satış 63\$+KDV



SQUADRON COMMANDER

Oyun Kontrol Ünitesi: 10 programlanabilir ateş tuşu, her ateş tuşuna 3 fonksiyon programlayabilme, 3 çoklu silah kullanımı için 3 pozisyonlu Ağır Görev düğmesi, hat uçuş kontrol sistemi, throttle kontrol, operasyon modu göstergeli, kullanıcı dostu programlama yazılımı, ergonomik dizayn, Joystick ve ana kumanda kolu ayrılabilir, 30 favori uçuş oyunu için programlanmış,

Chip Satış 120\$+KDV



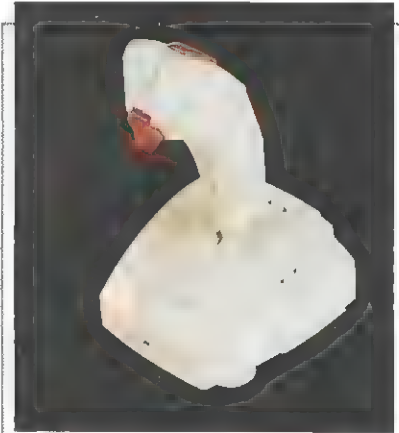
YENİ

Strateji Oyunlar

Strateji türünde oyunların demoları, oynanabilir demoları, bu türdeki Shareware oyunları ve Patch'leri içeren yeni Chip-Özel CD olarak satışa sunuldu. Oyun tanıtımlarını ve chipuçlarını içeren kitabı da CD'nin içinde yer alıyor.

CHIP SATIŞ

750.000



QUICKSHOT SKYHAWK

2 tuşlu, otomatik sabitleştirmeli, standart analog PC Joystick.

Chip Satış 13\$+KDV



QUICKSHOT PHYTON 5

2 tuşlu, otomatik ateşlemeli, standart dijital PC Joystick

Chip Satış

13\$+KDV

FLIGHT UNLIMITED SIMULATION (Uçak)

Gerçeğe çok yakın uçuş kontrollerine ve yüksek çözünürlüklü vektör grafiklere sahip iyi bir uçuş simülasyonu.

Chip Satış 56\$+KDV

GABRIEL KNIGHT II:THE BEAST WITHIN ADVENTURE (Gerilim)

Birinci oyunu beğenenler için firmanın ikinci versiyonu.

Chip Satış 60\$+KDV

I HAVE NO MOUTH I MUST SCREAM ADVENTURE (Macera)

Olağanüstü grafikleri, gerilimi sürükleyen müzikleri, kitaba sadık kalınarak çok zekice tasarlanmış Puzzle'larıyla I Have No Mouth pek çok gecenize malolabilir.

Chip Satış 60\$+KDV

LIGHTHOUSE ADVENTURE (Macera)

Deniz fenerinde yaşanan çeşitli maceralar.

Chip Satış 60\$+KDV

LORDS OF REALMS II STRATEGY (Eski Çağ)

Harita üzerinde çiftçileri ve askerleri yöneterek güçlenip diğer kolonileri yeneceksiniz.

Chip Satış 60\$+KDV

PHANTASMAGORIA 2 ADVENTURE (Gerilim / Korku)

Çeşitli bilmeceleri zevkle çözeceksiniz.

Chip Satış 69\$+KDV

SCREAMER 2 SIMULATION (Araba Yarışı)

"Need for speed" tarzı çok hızlı bir araba yarışı. Model araba ve değişik yol seçeneklerini içermekte.

Chip Satış 55\$+KDV

STONEKEEP ROLE PLAYING (Fantasy)

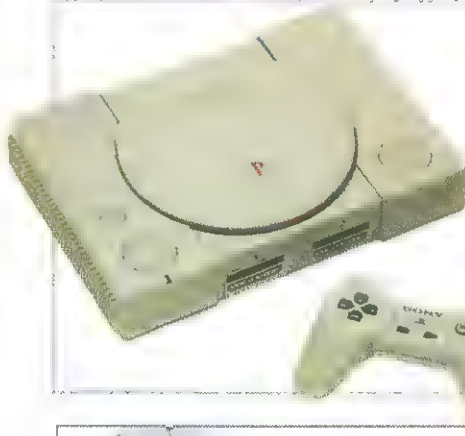
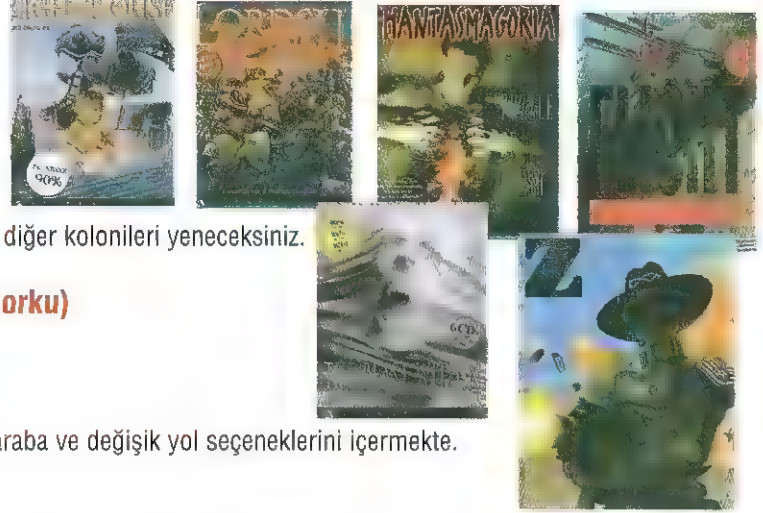
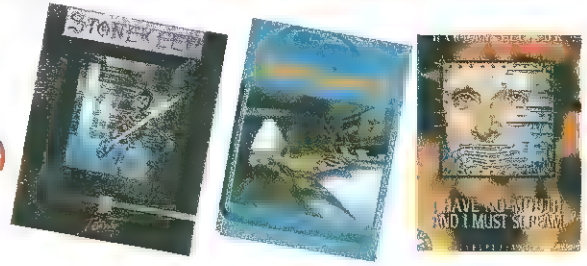
Stonekeep: Bir zamanların görkemli şatosunun yerinde şimdi sadece dünyanın merkezine inen koca bir delik var. Her şey bir akşamda bitiverdi. Yeryüzünün karşı konulmaz güçleri yukarı çıktılar, avlarını alıp geri döndüler. Dehşetin izlerini bırakarak.

Chip Satış 62\$+KDV

Z STRATEGY (Savaş)

Önce alfabe unutuldu. Sonra sosyal yaşamlar bitti. Aşk yaşamımız, kariyer beklentilerimiz de sona erdi. İşte o zaman General Zod geldi. Dünyanın kaderini değiştirecek bitmek tükenmek bilmez bir savaşla. Rezalet başlıyordu

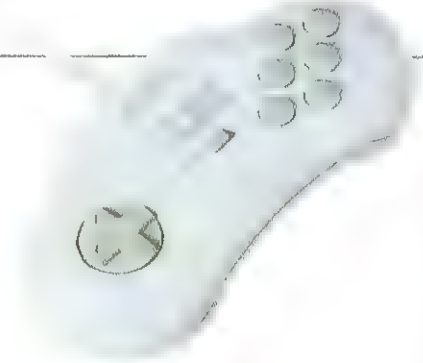
Chip Satış 69\$+KDV



SONY PLAYSTATION

Sony Computer Entertainment tarafından geliştirilen ve grafik yapısı, ses kalitesi ve yapay zekası emsalleri ile kıyaslanmayacak kadar güçlü ve gerçekçi bir eğlence merkezi, onlarca gerçekçi oyunu ile sizleri yeni bir evrene davet ediyor.

Chip Satış 34.900.000.-



QUICKSHOT SUPER FIGHT PAD

6 tuşlu, 8 yönlü kontrol, dijital turbo 6B Mod seçici, otomatik ateş.

Chip Satış 14\$+KDV



A-4 TECH CORDLESS MOUSE

Kablosuz Mouse, telsiz alıcı, şarj cihazı, 9-25 adaptör.

Chip Satış 37\$+KDV

A-4 TECH WINMOUSE PRO-7

Windows için özel tasarlanmış limitsiz hız, 3 Tuş

Chip Satış 13\$+KDV



VOICE DIREKTOR

Kulaklık mikrofon seti
Kulaklık volüm kontrol, mikrofon açma kapama, ayarlanabilir harici hoparlör bağlama imkanı.

Chip Satış
12\$+KDV

MISSION FORCE

CyberStorm

stratejiseverlere SIERRA'nın bir hediye var. Sabah uyanınca, ayakkabılarını giymeden elindeki tek çorabı paspasın altına koyup gitmiş. Çorabı heyecanla açtığı anda karşısına iki CD'lik koca bir oyun çıkmaz mı?

SIERRA, bu sefer CYBERSTORM'la sevindirmek istemiş bizleri. Adından da anlaşılacağı üzere mekaniğimiz uzay. Biz HERC kuvvetlerine kumanda ediyoruz. Bu HERC'ler, hani eski-ler hantla Robotech diye bir çizgi film vardı. İşte oradaki robotlar andıran çok güzel makineler. Her Herc'in özellikleri çok ince ayrıntılara dek tasarlanmış. Bu ayrıntılardan daha sonra bahis edeceğiz. İşimiz sadece Herc'lerle değil. Bir de onları kullanan, aynı iskelete ama farklı derilere sahip pilotlarla da (BIODERM) mesaimiz var. Bunlar da kendi aralarında özelliklerine göre türlere ayrılıyorlar. Amacımız kendi teknolojinizi geliştirip CYBRID hükümdarlığına son ver-

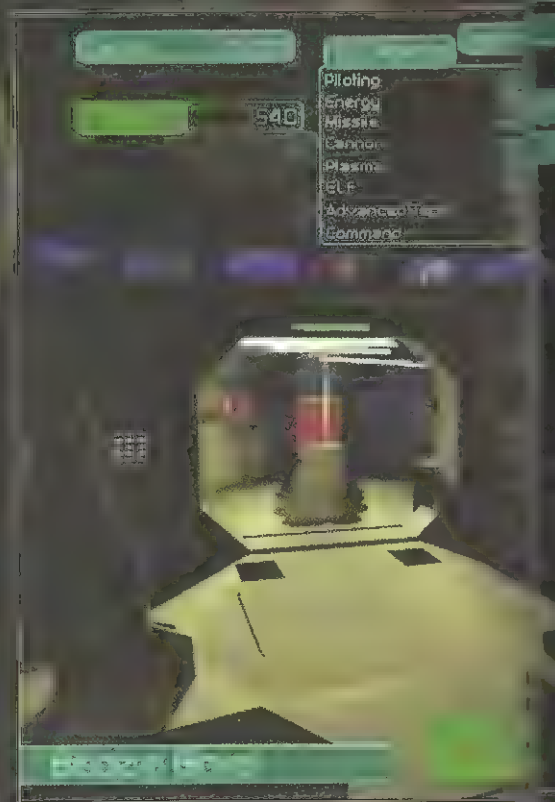
mek. Tabi bunu yapmak okuması kadar kolay değil. İşimiz bir hayli zor. En önemlisi Cybrid'ler bizden daha iyi bir teknolojiye sahipler. Bu da daha iyi silah, daha hızlı gemi, daha iyi kalkanlar, daha iyi her şey demek. Oyun Tüm tabanlı olduğundan stratejinizi çok iyi kurmalısınız. Çünkü bu

Cybrid'ler çok akıllı. Her oyunda farklı strateji uyguluyorlar. Hani hep sözü edilen yapay zeka, bunlarda fazla gelişmiş.

Oyun, bildiğimiz strateji oyunlarından biraz farklı. Bu oyunda da düşmanınız var ve onu yeneceksiniz ama önce kendi teknolojinizi geliştirmeniz gerekiyor. Teknoloji geliştikçe, HERC ve BIODERM'lerin sayısını artırmalısınız. Bu arada karşınıza çıkan tesadüfi gelişmeleri de değerlendirin. Sizin Cyberstorm'un diğer strateji oyunlarından en önemli farkı geliştirdiğini HERC'leri önemli bir gelişme bir HERC epey pahalıya (tabii aynı zaman da BIODERM) patlıyor ve onu kolaylıkla yitirmek insanın pek de ho-

şuna gitmiyor. Bu yüzden stratejinizi çok ama çok iyi kurmalısınız. Genelde CYBRID'lerin sayısı sizden fazla oluyor. Zaten sınırlı olan hareket sayınızı boşa harcamak ya da gereksiz fedalarda bulunmak hiç işinize gelmiyor. Sabrınızı sonuna kadar yitirmeden vur kaçlar, kaçıp vurmalarla, dinamik aynı zamanda heyecanlı bir ritmi var.

Oyun, Install edildikten sonra uzun bir Intro ile açılıyor dememi bekliyorsanız demeyeceğim, çünkü oyunun tüm güzelliği kendi içinde. Küçük bir introdan sonra her zamanlı gibi bir menü ile karşılaşıyorsunuz. Tek başınıza yahut bir grupla bağlantılı olarak oynayacağınızı belirledikten sonra yeni bir kariyere, daha önceki kariyerlerinizden birine ya da küçük bir fikir almak için hızlı ve Random seçilmiş görevlere başlamak tabii ki sizin elinizde.



Ama siz menüye pek dikkat etmiyorsunuz. Çünkü gözünüz muhteşem tasarlanmış ilerde sahip olabileceğiniz gemilere takılıyor. Bence çok iyi tasarlanmış gemiler. Tasarımcıları kutlamamak elde değil. Hareketlerindeki estetik ve oyunda göreceğiniz hız, gerçek hayatta biraraya gelebileceği sanırım bizde şimdi Ay'da misket oynamanın keyfine varabilirdik.

Rastgele seçilmiş görevlerden ca-
buk sıkılıp artık benim de bir kariye-
rim olsun dersiniz karşınıza
UNITECH teknolojisi çıkı-
yor. Unitech biz insan-
lar tarafından tasar-
lanmış, bizlerin
gelecekte da-
ha rahat ya-
şamamızı
değil sa-
dece ha-
yatta ka-
lınma-
mızı sa-
ğla-
yacak
savaş
robotla-
rının
(HERC-
LER) ve in-
sanüstü ya-
ratıkların (BI-
ODERM) tasar-
lanması için geli-
ştirilen bir proje. Düş-

manımız olan CYBRID'ler teknoloji-
mizi bizi yoketmek biz de aynı şekil-
de onları yoketmek üzere geliştiriyö-
ruz. İşe önce maden toplamak, küçük
uydulardaki CYBRID koloniciklerini
yoketmek ya da küçük bir saldırı
geçistirmekle başlıyoruz. Verilen
görevleri yerine getirdikçe de tek-
nolojimiz ve filomuz gelişi-
yor. Bu gelişim sırasında
teknoloji var-

ılana ya da
karşıtlarından
bir takım me-
sajlar ve ön-
görüler alıyo-
ruz. Yeni ge-
liştirilen bu
teknoloji bi-
zimle beraber
daha da gelişi-
yor, belki de il-
erde ipin ucunu
kaçıracağız. Mese-
la biraz gelişince in-
sanın reflekslerinin ve
sinirlerinin dayanamaya-
cağı biçimde geliştirilen ro-
bot gemilerimiz için kullandığı-
mız muhteşem BIODERM'lerimizin





arasına hiç de alışık olmadığımız yeni BIODERM'ler katılıyor. Yorgun argın geldiğimiz bir görev sonunda fiyomuzda katılan bu sürpriz BIODERM'lerin ilerisi için nasıl bir durum oluşturacağını açıklamaya çalışmamızda da var. Fakat her şey bizim karanımıza bağlı. Bu yeni gelen BIODERM'lerimizi saklayacak mıyız yoksa geridönüşüm kutusuna mı atacacağız? Bu arada gelişirliğimiz, önce emek harcadığımız HERC'lerimizden birini ya da birkaçını küçük bir görevde kaybetmemek de dikkat etmemiz gereken şeylerden. Bu HERC'ler gerçekten de teknoloji harikası (görüntüleriyle de). Her HERC'in üç ana bölümü var: STRUCTURE, SYSTEMS, HARDPOINTS. İlk HERC'in yapısıyla ilgili, hangisi kuşaktan geldiği, zırh çeşidi, ayaklarının biçimi, reaktörü vs. SYSTEM'in bölümleri de Batarya, Kalkan, Sensor, Compu-

ter çeşidi ve yaşam kaynağı. HARDPOINTS daha çok silah ve ekstra donanımları kapsıyor. HERC'in türüne göre kullanacağınız silahlar ve ekstralar farklı. Bu ekstralarla geminin hızını artırmak, hatta onu bir intihar komandosu haline çevirebilmek mümkün. Her BIODERM'in geçmişini öğrenmek, özelliklerini geliştirmek, sıralınca da geridönüşüm kuvvüzüne göndermek mümkün. Bütün bu bilgileri ilk kariyerinize başladığınız da (ya da daha sonra COMMUNICATION bölümünden) öğrenebiliyorsunuz.

Kariyerinize üç HERC ve BIODERM'le başlıyorsunuz. Gerçek size verilen iki HERC (SHADOW ve REMORA) ile BIODERM (Model 131 ve Model 001) ve 10.000 kredi. 50.000 10.000'i hayırlı işlerde kullanıyorsunuz. Yok eğer daha sonra kulla-

nırım önce bu ikili ile idare edeyim dersiniz güçlükle kazandığınız kredilerinizi uzay korsanlarına kaptırma riskini de göze alıyorsunuz demektir. Tüm bunlardan sonra kendi küçük evinizi görme şansına erişiyorsunuz.

Sizin HERCBASE'inizi! Küçük bir gezegenin küçük bir uydusundaki küçük evinizdesiniz artık! Göreve çıkmadan önce her şeyinizi burada tasarlıyorsunuz. HERC'inizin ve BIODERM'lerinizin ayarlarını gideceğiniz gezegen ya da uyduya ve seçtiğiniz göreve göre ayarlamalısınız.

Şimdi de ince ayarlar. Aşağıdaki gibi bir menü evde yapabileceklerimizi sınırlıyor.

HERC BAY

BIODERM FACILITY

HERC COMMAND CENTER

LAUNCH MISSION

RETURN TO GENERAL MENU

HERC BAY: Bütün HERC'leri burada tasarlıyoruz. İstersek tasarlanmış yeni bir tane satın alıp onun üzerinde oynamalar yapabiliyoruz.

PURCHASE NEW HERC: Yeni



HERC'leri buradan seçip alabiliriz. Oyun ilerledikçe sayıları artan HERC'lerden silahlı olanları (BASE) satın alıp kendimiz de geliştirebiliriz. **MANAGE HERCS:** Yeni ya da eski tüm HERC'lerin bakım, onarım, geliştirme yeri burası. Buraya girdiğimizde listeden seçeceğimiz HERC'leri işaretleyince gemimizin tüm özellikleri karşımıza çıkıyor. Onarmak (REPE-



AR) satmak (SELL) elimizde. Gemiği geliştirmek için sol taraftaki gemi özelliklerini seçmemiz yeterli. Siz bunların üzerinde gezinirken yan tarafta tüm ayrıntılarıyla görünen 3D HERC'inizi üzerinde nereyle işlem yaptığınız gösteriliyor. Seçiminizi yaptıktan sonra seçtiğiniz bölüme ait (silah, zırh (SHIELD), kontrol bilgisayar vs.) tüm teknoloji elinizin altına geliyor. Bundan sonrası size kalmış. Hızlı ama pek güçlü olmayan ya da tam tersi yavaş ama çok güçlü gemiler yapmak olanaklı.

Bu bölüm oyunun ana damarlarından biri. Gideceğiniz göreve göre gemilerinizi tasarlamamız gerekiyor. Bunun için de önce gideceğiniz gezegenin özelliklerini bilmeniz gerek. Bunu HERC COMMAND CENTER'dan görevinizi seçtiğinizde (Select Miss-

on) oraya gitmeniz hiçbir anlamı kalmaz. Bunu ağır gemilerinizden birine koyarsanız zamanın çok gerisinde kalmış olursunuz. Her görevden geldikten sonra buraya bir uğrayıp gemilerinizin son halini görmek yararlı olur.

nize yerleşimmeniz gerekiyor. İster siz yapın isterseniz otomatik yapılsın. Sizin yapmanız her zaman daha iyi. **HERC COMMAND CENTER:** Görevinizi bu merkezden seçiyorsunuz, isterseniz COMMUNICATION'dan genel



MISSION DEBRIEFING

Her System: Patateius
Planet: Ecran
Mission Length: 2 months
Mission Goal: **MISSION FAILED**

The mission was a failure. Unitech does not operate failure. Unless you have sufficient net worth to attempt another mission, you will be relieved of command.

Herc Force:

Her System:	Patateius
Status:	100%
Model ID:	Bloderm
Stability:	Normal
Age:	10 months remaining
Her System:	Herc
Status:	100%
Model ID:	Bloderm

on) öğreniyorsunuz. Verceğimi, atmosfer özellikleri (BIODERM'ler için gerekli), yüzey gibi ön bilgiler ışığında HERC'inizi geliştirmeniz görevinizde başan anahtarlarından biri. Örneğin maden görevine giderken ORE EXTRACTOR ya da buna benzer maden taşıma torbalarını geminize almazsanız

BIODERM'lerinizi geliştirme bir diğer anahtar. Burada da o maden BIODERM'lerinizi geliştiriyorsunuz. Damarlardan bir diğeri de çünkü HERC'inizi ne kadar iyi geliştirseniz geliştirin onu kullanacak iyi bir pilotunuz yoksa hiçbir işe yaramıyor. BIOVAT: Yeni Bioderm yaratma makinesi. Seçtiğiniz Bioderm'ler emrinize amade olacaktır. VR-TRAINING: Eğer krediniz az geldiyse ya da daha iyi bir Bioderm istiyorsanız burayı atlayamassınız.

Bioderm geliştirme merkezinde pilotluk, silah kullanma daha fazla rasyonel dayanma komando özelliklerini geliştirme dersleri mevcut. Zayıf olduğunuzu burada derslere sokup geliştirebiliyorsunuz. Tabii ki tek bir tıklama ve gerekli cüzi kredilerle.

MEDVAT: Bioderm bakım ünitesi diye bileceğiniz bu yerde gereksiz sağlık problemlerini çözebiliyorsunuz. Hatta beğenmediğiniz Bioderm'inizi yeniden dönüşüm kutusuna atıp ondan kurtuluyorsunuz.

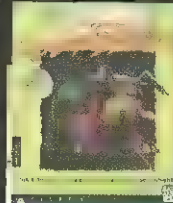
LINK: Tabii ki yeni yarattığınız ya da geliştirdiğiniz Bioderm'lerinizi HERC'leri-

UNITECH teknoloji ya da taktikler almak mümkün. İlk tıkladığınızda karşınıza gelen menünün arkasında kalan uzay görüntüsünün hızını ve yönünü fareye tıklayıp fırlatmakla değiştirmek uzayın boyutlarını bir kez daha anlatıyor insana.

SELECT MISSION: O andaki tüm görevleriniz burada saklı. İstediğiniz bir tanesini seçebilirsiniz. Görevi seçtikten sonra küçük bir Briefing (görüntülü faks gibi) geliyor karşınıza. Gezegen özellikleri, kaç kredi kazanacağınızı, CYBRID'lerin varlığı ve gücü vs. gibi bilgiler ışığında gemilerinizi ve Bioderm'lerinizi ayarlamak avantaj getiriyor.

COMMUNICATION: Burada da oyun hakkında tıkladığınız her şeye çözüm bulabiliyorsunuz. Çok iyi tasarlanmış bir HELP.

Çıroz



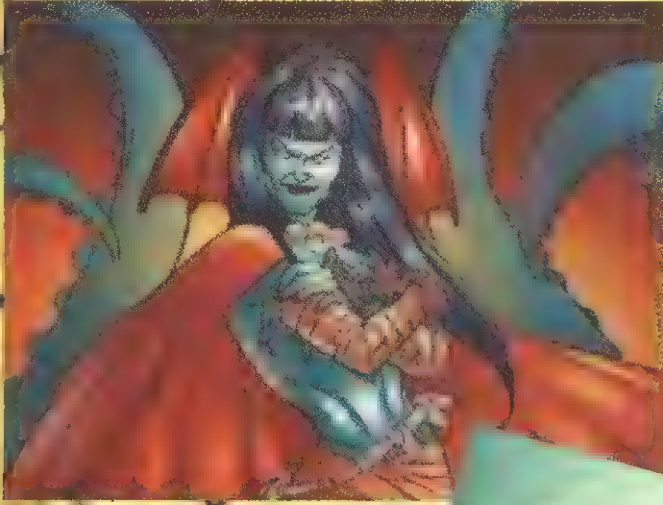
LEVEL KARNESİ STRATEJİ

486 DX66, 8 Mb RAM 86 Mb HDD,
2x CD ROM, Windows 95



...küreri ve bir yaratığın





Ana Menü

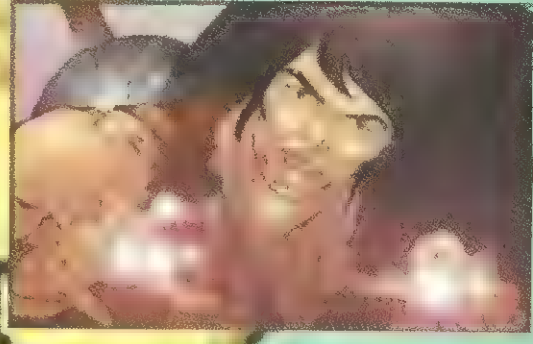




Campaign Game

Duel Game





LAND OF GOLFTRONOR

Savaş Ekranı

Duel için Tuşlar

STLGH

Son Yorum



**LEVEL
KARNESİ
STRATEJİ**

MERTAY Computer Club
Tel: (212) 269 12 77

Pentium 75 (90 tavsiye), 16 Mb. RAM, 50 Mb HDD
2x CD-ROM, Windows 95

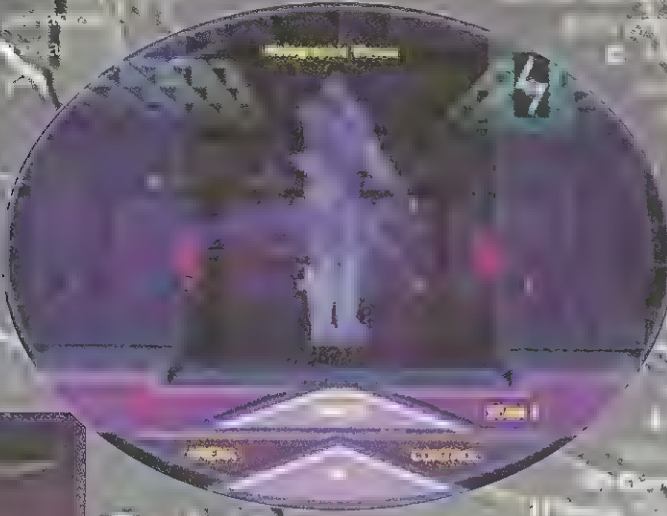




Figure 1. The effect of the concentration of the *Agrobacterium* suspension on the transformation efficiency of *Agrobacterium* strains.



Options: Forward (ileri git-
Stop (durma), Rotate left/right
(sağa dönmeye), Jump (sıçır-
ma) (rakibinize vurma), Spe-



ca: In
hiz
rakim
dina
an
el
yınd
niz
bu
niz
at
XP

(saçınınız nasıl olacağını siz
lersiniz) olmak üzere iki seçenek
vardır.

İki seçenekten birini seçti-
yinizde, oyunun diğer kısımları
otomatik olarak devam eder.

Örneğin, bir oyuncu seçti-
ğinizde, o oyuncunun özellikleri
ve yetenekleri otomatik olarak
gösterilir.

Bu özellikler, oyunun diğer
kısımlarında da kullanılır.

Örneğin, oyunun kütüphanesi

ation: "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

ber, ileri tışunu kullanarak, güzel sa-
hanızda kaymaya başlayabilirsiniz.
Uzun bir zaman sonra, siz de kaymaya baş-
layabilirsiniz. (Uzun bir zaman sonra, siz de
kaymaya başlayabilirsiniz.)
Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

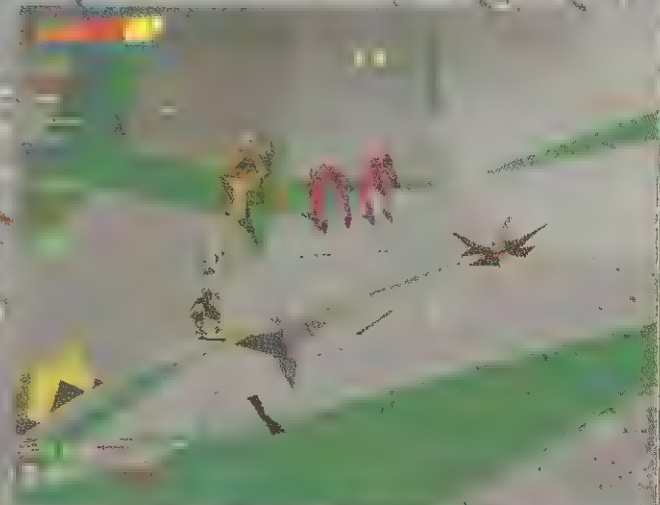
Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Örneğin, "Team" (Takım)
"Player" (Oyuncu) (Takımın
kaynakları, oyuncu bilgileri)

Şimdi, Bu Oyun Alınmalı mı?

**Ya Oyundayken Ne
Yapacağız**



Objeler

runiz'in
daha rahat ka-
çabilir ve artistik hare-
ketlerinden ustaca
Turnstile'yi döndür.



LEVEL KARNESİ SPOR

ROMANTIC Bilgisayar ve CD-ROM Ürünleri

Tel: (212) 288 29 16

Pentium 90,16 Mb. RAM, 80 Mb. HDD,
1 CD, Windows 95



HIND

Rus malı Helikopter, Amerikan Malı Oyun !...

Iki Hind-D, çorak Afganistan tepelerini aşip, yoğun çatışmaların sürdüğü Rus ileri karakoluna doğru hızla alçaldılar. Yoğun mücahit saldırısı altındaki garnizondan ağır yaralı askerleri alıp geri hatlara ulaştırma görevi almışlardı. Biri hızla geniş bir çember çizdi ve etrafa roket saçarak iniş yapmaya hazırlanan diğerine zaman kazandırmaya çalıştı. Omuzdan atılan Stinger füzeleri taşıyan bir grup mücahit hemen bu davetsiz misafirlerle ilgilenmeye başladı ama etrafa Chaff ve Flare saçan helikoptere kilitlenmek çok zordu. Diğer Hind ise daha yerde bekleyen yaralı secdyelerinin yanına yaklaşırken iniş takımlarını ve kargo kapısını açtı. Yere temas eder etmez mürettebat, boşalan silah podlarını yedek cephane ile doldurmaya ve bu arada yaralıları taşıyan askerler de helikoptere binmeye başladı. Uçuş teknisyeni silahların doldurulduğu ve herkesin bindiği mesajını verince pilot gazı açıp yerden kesildi. Ağırlaşan helikopter yerden yükselirken, telsizden kanat adamının çığlığı duyuldu, mücahitlerden biri Stinger'ı kilitlemeyi sonunda başarmıştı. İnfilak eden Hind için yapılacak birşey kalmamıştı ve diğerinin durumu da pek iyi sayılmazdı. Ağır uçaksavar ateşi altında uçuş bilgisayarı ve lazer hedefleyici hasar görmüştü. Pilot soğuk terler dökerek motorlara yükledi ve güvenli bir irtifaya çıkmak için levyeye asıldı. Aşırı yüklenen motorların uyarı ışıkları yanarken yerden atılan güdümsüz bir RPG-7 mermisi helikopteri sıyıp az ötede patladı. Zor bela tepeyi aşan araç atış menzili dışına çıkmayı başarmıştı. Pilot derin bir nefes alıp göz kararı ile üsse giden yolu kestirmeye çalıştı. Gelirken üzerinden geçtiği köprüyü ve bir önceki görevde bombaladığı köyün yıkıntılarını görünce doğru yolda olduğunu anladı. Ancak yakıt hızla azalıyordu ve üs görüldüğünde neredeyse hiç benzin kalmamıştı. Yakıtın bu kadar çabuk bitmesinin tek sebebi deponun zırhını delmeyi başaran bir

mermiydi. Üssün üzerine gelip iniş izni aldığı anda birden motorların sesi boğuldu ve yakıtı tamamen tükenen Hind hızla irtifa kaybetmeye başladı, ancak pilot hemen burnu düzeltip gazı kesti ve serbest kalan rotorlar dönmeye devam etti. Otorotasyona geçen Hind, pilotun soğukkanlı kontrolü altında sert bir şekilde de olsa yere inmeyi başardı. Görev tamamlanmıştı.

Yaşlı Bir Dinozoru Uçurmak...

Yukarıda anlatılan görev 'Stable' uçuş koşulları altında uçulmuş olup, bu zorluk seviyesi 'Novice' ve 'Realistic' arası bir geçiş seviyesidir. Fakat bu seviyeler sadece helikopterin kumanda edilmesinin gerçekçilik oranını ayarlıyor, düşmanın zeka ve becerisi diğer pek çok detayla birlikte 'Preferences' seçeneğinden değiştirilebiliyor. Novice en rahat ve basit uçuş modelini acemi pilotlara sağlaması amacıyla tasarlanmış ve bu seviyede sadece klavye kullanarak rahatça uçmak mümkün. Realistic uçuş içinse ne yaptığınızı çok iyi bilmeniz ve en azından analog bir Joystick kullanıyor olmanız gerekli, çünkü gerçek bir helikopteri uçurmanın bütün avantaj ve dezavantajlarını yaşıyorsunuz. Üstelik

Hind-D yeni bilgisayar destekli uçuş sistemlerine sahip olmamıştından, tüm kumandalar hidrolik ve biran bile boş bıraksanız burun üstü çalkımanız mümkün. Novice seviyede uçmayı ve görevleri bitirmeyi hayatında helikopter görmemiş bir adam bile başarabilir, ancak aynı adam Realistic seviyede aracı olduğu yerden üç metre yükseltip, on saniye Hover yaptıktan sonra olduğu yere tekrar kondurmayı, en azından ilk yirmi denemede, bile beceremez. Hind, tasarımı oldukça eskiye dayanan, hem savaş alanına asker taşımak ve hem de onlara yoğun bir biçimde yakın hava desteği sağlamak amacı ile üretilmiş bir savaş makinesi, asker ya da yaralı taşımadığı zaman yolcu kompartımanında yedek cephane taşıyabiliyor ve eğer güvenli bir yere konup biraz beklerseniz mürettebat boşalan cephane podlarını hızla doldurabiliyor.



Sadece, elle yüklenmesi mümkün olmadığından, yedek bomba taşınmıyor. Bu yüzden oyundaki görevler yaralı taşımaktan mayın dökmeye dek oldukça geniş bir yelpazeye yayılıyor ve bazen birkaç değişik işi aynı uçuş içinde yapmanız gerekebiliyor.

Görev Planlaması ve Savaş Alanında Sağ Kalmak...

Oyunda diğer pek çok oyunda bulunmayan bir çeşitlilik ve hareketlilik mevcut, savaş alanına girdiğiniz zaman hava, kara ve denizde çatışmaların devam etmekte olduğunu görüyorsunuz, basit piyadeden tutun topçu birliklerine varana dek bir sürü birim işlerini yapmakla meşgul, aşağıda koşarak ve ateş ederek ilerleyen düşman piyadelerini görüyor ve içlerinden birinin dönüp omzundaki Stinger'ı size kilitlemeye çalışması üzerine iyice

şaşıırıyorsunuz. Bu oyunda siz her şeyin merkezi değil, bir bütünün parçası olduğunuzu hissediyorsunuz. Tüm

bu kaostan içinden tek parça çıkabilmenin birkaç kuralı var, ilki uçuş öncesinde size verilen uçuş planını incelemek ve uygun cephaneyi seçmek. Bu ekran çok detaylı hazırlanmış ve sadece kendiniz için değil uçuş grubunuzdaki diğer helikopterler için de planda değişiklikler yapabilmek mümkün. Tüm bölgenin uydru ve keşif resimleri elinizin altında ve meteoroloji raporları da mevcut. İkinci kural öncelikle size karşı bir tehdit oluşturmayan ve hedef listenizde bulunmayan düşman birimlerinden sakınmak. Görevin başarılı olabilmesi için emirleri uygulayıp üsse tek parça dönmenez gerekli. Yalnızca ateş altında oyalanıp

lanıp fazladan birkaç piyade vurmaya çalışmak size fayda sağlamaktan çok düşürülmenizi garantileyecektir. Eğer X noktasına komando indirmekle görevli iseniz bunu yapın ve hemen üsse dönün, etrafta sallanmakla birilerinin dikkatini ve ateşini çekmeyi baş-

armak başka bir şey yapamazsınız. Uçuş sonrası briefingde başarılı olup olmadığınız ve tarafların ne kadar kayıp verdiği gözden geçiriliyor, puanlama söz konusu değil. Hind-D'nin en güçlü yanı yedekleri ile birlikte korkunç miktarda ve çeşitlilikte cephaneye taşıyabilmesi, bu miktar cephaneyi AH-64 gibi rakip helikopterler rüyalarında bile göremezler. Hazır adı geçmişken belirtelim, Hind-D adlı bu oyun ile yine bir Digital Integration oyunu olan Apache Longbow adlı oyun birbirleri ile tam uyumlular ve Network üzerinde 16 kişiye kadar Deathmatch ve Team oyunları oynamak mümkün. 15 kadanı Saratov'daki hava üssünde ve eğitim, kalanı da Afganistan, Kore ve Kazakistan'da savaş görevi olmak üzere yaklaşık 100 görev var. Oyunun bir özelliği savaş görevlerinin bir önceki görevde elde ettiğiniz sonuçlara göre Mission Builder tarafından düzenlenmesi, yani başarısız olduğunuz bir görev bir sonraki uçuşta durumunuzun zorlaşmasına neden olabiliyor. Kanat adamlarınız bu oyunda oldukça önemli ve bir o kadar da becerikliler. Kanat adamınız kadar önemli olan bir diğer unsur da ön kokpitte görev yapan silah teknisyeniniz. Bu kişi 'S' tuşu ile



devreye sokulduğunda, çevredeki potansiyel hedefleri tespit edip sizin seçtiğiniz silahlar ile onlara müdahale ediyor. Özellikle burundaki maki-neli topu piyade ve hafif zırhlı hedeflere karşı kullanırken çok verimli iş çıkıyor, ancak ateş açmak ve helikopteri uygun konuma getirmek sizin sorumluluğunuzda, eğer isterse-niz herhangi bir zamanda ön kokpite geçip onun işini devralabilirsiniz an-cak bu pek akıllıca bir davranış ol-maz. İngilizcesi yeterli o-



lanları-
nız için

'HELP'
seçe-
neğin-
d e
yaklaşık
80 sayfa
ve hem
H i n d ,
hem o-
yun üzerine a-
r ı detaylı açıklamalar i-
çeren bir pilot el kitabı bulunuyor.

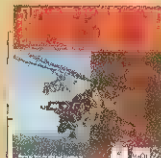
Grafikler, Efektler, Sistem İhtiyaçları...

Öncelikle hemen belirtelim, eğer muhteşem Texture kaplı grafikler ve patlama efektleri için oyun alanlar-dansanız, bu oyun sizi tatmin etme-yecektir. Oyunda gördüğünüz her şey üç boyutlu vektör ve korkunç bir

hareketlilik var, öyle ki alanda kalkışa hazırlanırken bile hareket halindeki diğer uçaklar, yakıt ve malzeme kamyonları, hava alanı görevlileri gi-bi şeyler dikkatinizi çekiyor ve oyuna canlılık katıyor. Ancak grafiklerdeki bu basitlik onların kötü görünüşlü ol-duğu anlamına gelmiyor, sadece gö-zü Quake ve ATF tarzı kaplamalara a-lışmış kişiler için sade kalıyorlar, tıpkı T.I.E. Fighter gibi, sade ve temiz... Tabii ki bu sadeliğin avantajları da yok değil, 16 Mb Ram ve P-100 iş-lemcili bir makinede bu oyunu a-deta uçuyor, yani DX 4-100 iş-lemcili ve 8 Mb Ram kulla-nan bir cihaz bu oyunu doğal ortamı olan DOS altında ra-hatça çalıştırabilir. Ayrıca görev a-ralarında karşınıza çıkan kısa animas-yonlardan da bolca bulunuyor ve bunlar gerçekten güzel hazırlanmış. 4X hızlı bir CD sürücü, bir Mouse ve

hard-disk üzerinde 30 Mb kadar boş yeriniz de varsa tüm ihtiyacınız olana sahipsiz demektir. Realistic seviye-de oynamak isteyenler için analog Flightstick, Throttle ve Rudder pedal desteği mevcut, en azından kaliteli bir analog joystick kullanılması ise şart. Sonuç olarak elimizde gerçek-ten çok iyi bir oyun var, gerek acemi pilot adaylarına ve gerek savaş alan-larında tecrübe kazanmış aslara hitap edebilen esnek ve oynaması çok zevkli bir yapım. Özellikle Hind asla pilotuna müsamaha göstermeyen ve ellinizden gelenin en iyisini yapmanızı gerektiren yapısy-la birbirinin kopyası gibi duran Batı ürünü hava aracınının karşısında karakter sahibi ve asık o-lunabilecek bir savaş makinesi olarak kalıyor ve sizi oyuna adeta bağlıyor. Çalışmak için aşırı pahalı konfigüras-yonlara ihtiyaç duyan, her yer Textu-re grafikler ve Render görüntülerle dolu olan, ses ve grafik efektleri aç-ısından teknik sınırları zorlayan ama tüm bunlara rağmen oynanabilirlik ve içerik açısından içi bomboş olan o-yunlarla dolu bir piyasada bu oyunu bulmak, çölde bir bardak buzlu su bulmak gibi birşey, eğer kafanızda soru işaretleri varsa onları çöpe atın ve gidip bu oyunu alın.

Mad Dog McCracker



**LEVEL
KARNESİ
UÇUŞ SİMUL.**

Mertay Computer Club
Tel: (312) 209 12 77

486 DX2-66, 8 Mb RAM, 30 Mb HDD, 4x CD-ROM,
Windows 95





Nasıl da gelişmiş grafiklere sahip olurlarsa olsunlar, Doom Quake benzeri oyunların en zayıf noktası, karakterlerin yapay zekasıdır. Çok gelişmiş olmamıştır. Neredeyse insan sınırlarını zorlayan yapay zeka seviyesini bolca vahşet öğesi kullanarak gizlemeye çalışan yapımcılar bunda pek başarılı olamadılar. Sonuçta bu tür oyunların en ağır basan zoru, illetoyork üzere bir karakterin karakterlerini deşip yobanmasıdır. Gerçekten bu işi zoru ile değil, bir Quake oyununda bu işi de aşılanlık yapar. Bu işi de başınıza öyle bir işi de deye hiç zevk alamıyorsunuz. Ancak net erişimi herkesin imkanları dahilinde olamıyor. İşte buna göre münne olan bazı programcılar oturup XS diye bir oyun yapmışlar. Dediklerine göre amaç yüksek yapay zeka ve bol karakter kullanarak tek başınıza bile, Deathmatch zevki alabileceğiniz bir oyun yaratmak.

Sistem Gereksinimleri

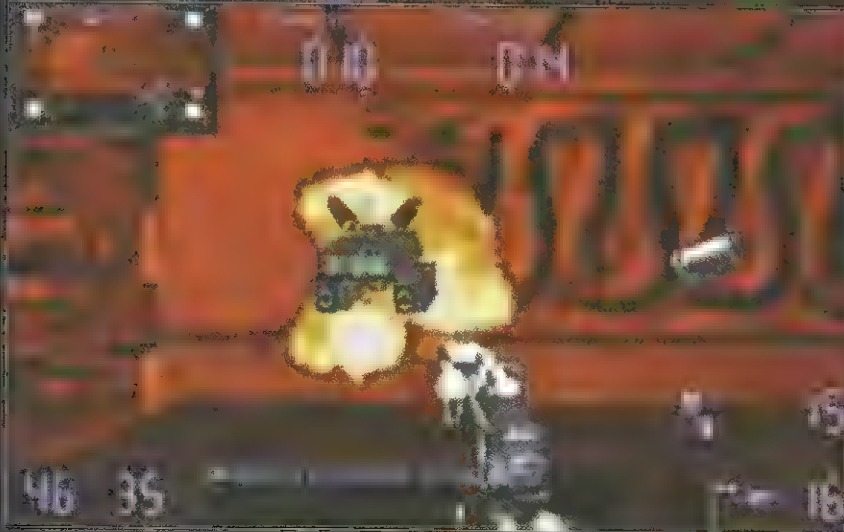
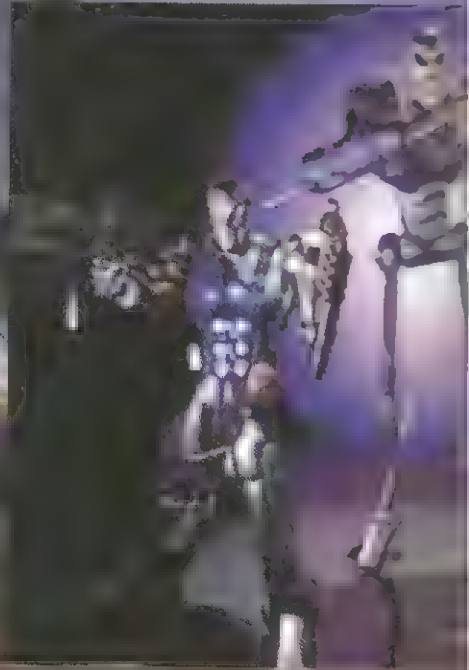
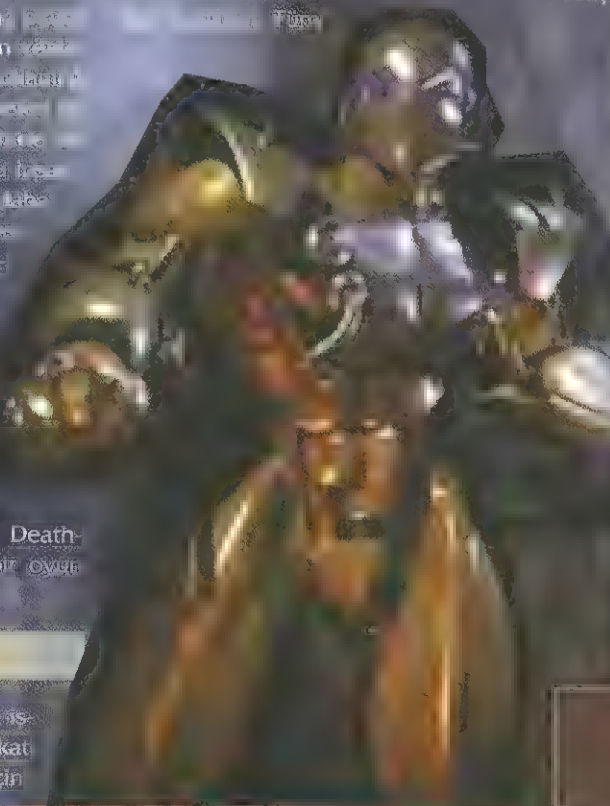
Oyun çalışmak için DX 2-66 işlemci ve 8 Mb Ram istiyor, fakat iyi bir performans alabilmek için

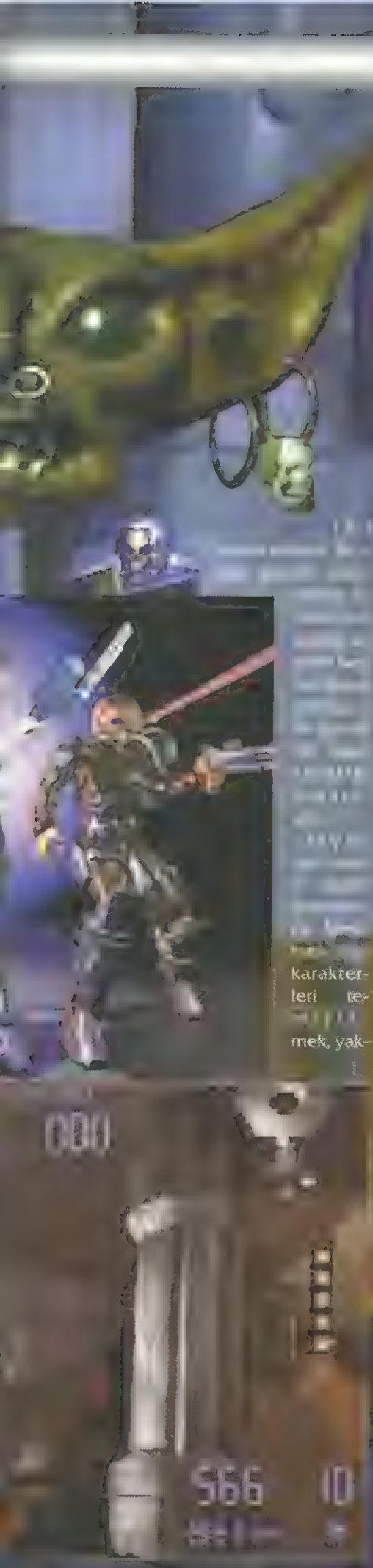
daha fazlasına ihtiyacı olduğu bir gerçek. Hem DOS ve hem de WINDOWS 95 altında çalıştırılabilir ancak DOS ortamında daha rahat çalışır. WINDOWS 95 altında P133 işlemci ve 16 Mb Ram oyunu çalıştırmak için fazla bile. En az ZX hızlı bir CD sürücü isteyen oyun, hard-diskte 20 Mb civarı bir alan gerektirir. Tüm

bunların dışında bir de Mouse gerekli.

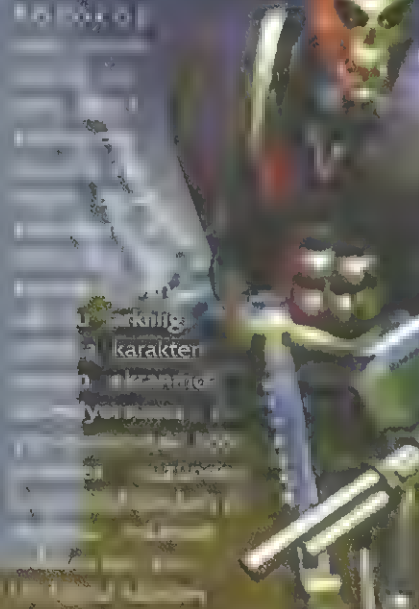
Oyunun adı:

Çiğniz za...
mo sizi ke...
maşık ve k...





laşık otuzdan fazla değişik tiplere mevcut ve bunların çoğu daha ilk bakışta tanıtık geliyor. Aliyen ve



karakter-
leri te-
mek, yak-

lerin sağlık durumu ye-
rine enerji alanı duru-
muna dikkat etmeniz
gerekliyor, çünkü savun-
ma alanınız delindiğinde
yaralanmaya başlamak
yerine hemen ölüyor-
sunuz. Oyunun en zor-
layıcı özelliklerinden bir
tanısı de çok fazla mik-
tarda tuş kullanılması. Mouse kullanı-
mı ile birleştiğinde bu oldukça zeyk-
siz bir hal alıyor ve oyuna konsantre

ka bir işe yaramıyor. Karakteri
mekten çok havada ilerli-
donuk ve cansız hareket edi-
tışlar ise kesinlikle belirlen-
durup size ateş ed-

anlaşılmıyor. Ses efekt-
yıl ve kalitesiz. Şimd-
şu ileri seviyedeki yapay
kaya, eğer bu karakte-
gerçekten zekiye o zaman
ben de Albert
Einstein'im.

Anlaşıldığı ka-
dını ile her karak-
terin kodlanmış belirli
bir hareket etme stilli-
görülmüş. Şimd-
anda da olanın bilgisayar
dovası bulunmaması
Doge
makineleri bu kadar
çok bu yapıyı eke-
mek için sadece dö-
necek ve isabet al-

ca kaçıyorlar, tüm yaptıkları bundan
ibaret. Yani yaptıklarınıza karşılık ve-
rip taktikler geliştirecek rakipler bek-
lerseniz daha çok beklersiniz. Karşı-
laşmanın yapıldığı arenalar ise her-
hengi bir özelliği ve çekiciliği bulun-
mayan mekanlar, üstelik ışık ve göl-
ge efektleri hemen hemen hiç yok
gibi. Yani sizi oyuna çekecek bir at-
mosfer de mevcut değil.


Sonuc olarak XS türün meraklıları
dışındakileri pek tatmin etmeyebilir.


Maddog McKiller

Hayal Gücü Olan Grafiker Aranıyor

tesine... Başlangıçtaki demoyu gö-
rünce insan aldanıyor ancak oyunun
ana grafikleri neredeyse Wolfenstein
kalitesinde, 320x200 çözünürlükteki
grafikler bitti ve önümüzde

leşince ortaya çıkan görüntü, her 3-D
engine yazınının kaliteli bir oyun ha-



**LEVEL
KARNESİ
ACTION**
KARTEL BİLGİ İŞLEM LTD. ŞTİ.
Tel: (212) 212 06 61
486 DX2-66, 8 Mb RAM, 20 Mb HDD, 3x CD ROM,
200K ve Windows 95


700 Tane Beygiri Bir Arabaya Nasıl Bindirirsiniz ?

mobilya yarış simülasyonu tamamen kendine has bir konudur. Eğer kendinizi bir yarış arabası olarak katarsanız, farklı bir dünyaya girersiniz. Bir zaman sonra sıkıntı basmaya başlar. Ne kadar gelişmiş ve detaylı işler sıkıntıların sizi basma süresini de o ölçüde kısaltır. Nascar 2 bu kuralı kesinlikle bozmamak için elinden geleni yapıyor. Eğer yarış otomobilleri ve teknolojisi hakkında en ufak bir fikriniz yoksa, üstelik öğrenmeye hevesiniz de mevcut değilse, bu sürat canavarlarının direksiyonuna geçmek ve genellikle oval olan pek çok yarış pistini diğer otuzdokuz araba ile birlikte de-

çözünürlükte ve tam grafiklerle oynamak için P-100 işlemci yeterli oluyor ki bu artık

racık bir pistre bir-
birinin tamponuna
girmişken 250
km. civarı sürat
yapan kırk tane
arabanın nası-
lı olup birbirine
dokunmadı-
ğini hep
merak et-
mişimdir.
Hayır,
yağsuz
değil
İstan-



The logo for NASCAR Racing 2. It features the word "NASCAR" in large, white, block letters with a blue outline, set against a background of vertical stripes in yellow, red, and blue. Below "NASCAR" is the word "RACING-2" in a stylized, yellow, cursive font with a black outline. In the bottom left corner, there is a small logo that says "NASCAR RACING 2 PC".

İlap beygiri gibi hababarı da
 bam dolasmaktan ancak
 bilmeyen bir adamın denize düş-
 mekten alacağı zevki alamazsınız
 Ama orta halli bir sistemde
 seniz ve sanal da olsa bir ol-
 guya kulupasma özlemi
 siz durum değişir. Dolap bey-
 giri efsanevi lanetli bir ka-
 sıradan bir yarış pisti ol-
 ma itibarına dönüşür.

**Siz Hala Annenizin İşlemcisini
mi Kullanyorsunuz ?**

Oyunun ihtiyacı olan 16 Mb Ram işlemci ve 16 Mb Ram belirtiliyor ama bu işlemede 320x200 çözünürlüğünde neredeyse tüm detayları alabilen düzgün bir performans alabilirsiniz. Diğer taraftan 640x480

konu-
cün-
diskte ise yapmış oldu. Bu a-
rasında yer kaplayan iki ayrı kurulu-
m seçeneği mevcut. DÖİA'nın

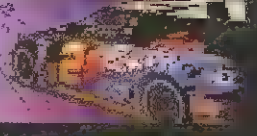
...direksiyon ve pedal oyun takımıyla desiklenebilen ekipmanlar, bu oyunlar oynamak için 10-15 yaş aralığında bir çocuk hızla bir

Fren İzlerini Takip Edin...

Diy ki, "Bu işin basit, hiçbir y...
... : "Amalı bayrağı ilk g...
... anisi kazanır. Ancak yapması
soyilemesi kadar kolay değil. Da-



NASCAR Racing 2



dirmiyorlar. Yarıştan önce yapılması gereken en önemli şeyler, arabanızı piste uygun hale getirmek ve bunun için sık sık denemeleri atmanız. Ancak bu şekilde ayarladığınız yüzden fazla arabayı kaydetmek gibi bir şansınız var ve bu size her pist için uygun bir araba

engelleni aşip seyircileri ya da içe savrulup diğer arabaları parçalar, hatta bazen infilak eder. Bu oyunda olan kazalara bakıp, nasıl olsa bir spin atar durumum, diğnup babasının arabası sokaklarında yarışmak leri ve yollarına çıkmı zavallı yayalı morg odasında

İşte size profesyonel şartlarda bir müsabaka. Modern alacak param yok diye karşı çıkmaya hazırlananlara he-



çes çekmek de mümkündür. Tabii arabanın benzin deposu infilak ettikten sonra o çek-

duymuyor, pit bölgesi ile haberleşebilmek ve çekiği çağırabilmek gibi özellikleri var ve karşılıklı net oyunlan-

sağlıklı bir hayat istiyorsanız, ya-

Lou Cypher

Et ve Metal Birleştiğinde...

Tabii ki dostlarınızla beraber istek duyabilirsiniz. Bunu da sağlamlı ve sağlıklı ya da net olarak dar yaşatabilirsiniz, a ile tane de güçlü bilgisayar



**LEVEL
KARNESİ
YARIŞ SİMUL.**

486 DX2-66, 16 Mb. RAM, 20-50 Mb. HDD,
DOS ve Windows 95



TOMB RAIDER

Tam Çözüm



O gün Lara için sıradan bir gündü. Kızcağız iki atom reaktörü patlatıp, elli iki ayrı kötü yaratığı, ait oldukları yere gönderdikten sonra "Senin görevin Jim,..." tarzı bir mesajla eski bir Aztek Tapınağına doğru yola çıktı. Tapınağa yaklaştık-

ları sırada çıkan kar fırtınası bile Lara'nın dar mini şort takımını üzerine yalnızca bir pelerin giymesine engel olmamıştı (Firma, "Vektörden en seksi kızı nasıl yaparsınız?" diye epeyce düşünmüş olmalı.). tapınağın kapısını açtıktan sonra Lara'nın aynı anda ip kesebilme, havada pelerini atıp, kendi etrafında dönüp silahlarını çekebilme gibi özellikleri de olduğunu görüyoruz. Fakat ne yazık ki rehber arkadaşını tapınaktan fırlayan aç kurtlardan korumasına yetmiyor. Yalnız başına içeriye giren Lara, arkasından kapanan kapıyla artık kendi başının çaresine bakması gerektiğini anlıyor.

Oyun Hakkında

Tomb Raider, platform çılgınlarına ilaç gibi gelecek. Değişen kamera açıları, kaliteli SVGA grafikleri ile türün tutkunlarına istediklerini vereceği benzer. Oyun, genişlik açısından da yeterli düzeyde, ancak ne yazık ki bölümler uzun olmalarına rağmen çoğu yerde birbirlerini tekrarlıyor ve değişiklik, süreklilik bakımından zayıf kalabiliyorlar. SVGA grafik modu P-133'de fazla yavaş değil, ancak daha düşük bir mikro-işlemcide ne gibi bir sonuç verir bilinmez. Ayrıca teknik özellikler bakımından ele alacak olursak birkaç saniye ile en hızlı "Install" eden oyun denilebilir. Zorluk ve oy-

nanabilirlik düzeyi de gözönüne alındığında meraklısını uzunca bir süre oyalabilecek bir oyun olmaya aday. Umarız vereceğimiz ipuçlarının yaradımı olur. İyi şanslar.

Nasıl Oynanır?

Lara'nın havada karada suda yapacağı her türlü hareketi çalışmanız için "Lara'nın evi" adlı özel bir çalışma bölümü bile hazırlanmış. Burada Lara'nın rehberliğinde dilediğinizce takla, parande, yüzme, dalma (Kızın havuzu bile var!) çalışmaları yapabilirsiniz. Lara'yı yönetmek için yapmanız gerekenler :

İleri: İleriye koşma

Geri: Geriye sıçrama

Sol: Sola dönme

Sağ: Sağa dönme

End : Takla atıp dönme

Page up: Sağa kayma

Home: Sola kayma

Shift + İleri/Geri: İleri/Geri yürüme

Alt: Sıçrama

Alt + Sağ/Sol: Sağa/Sola parande

Space: Silah çekme

Ctrl: Action (Silah kullanma, tutunma, itme, vs...)

Insert: Bakma (Yön tuşlarıyla kullanılır.)

Esc/Del: Inventory

Su altında :

İleri/Geri: Aşağı/Yukarı yüzme

Sol/Sağ: Sola/Sağa yüzme

Alt: İleriye yüzme

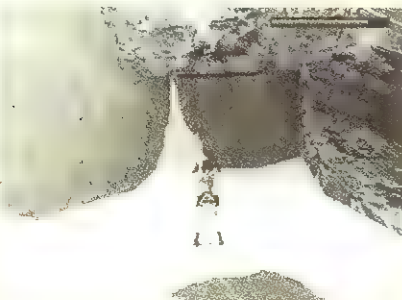
Oyunun Sırları

Oyunumuz dört ayrı bölüm ve bunların içinde bulunan dört alt bölümden oluşuyor. Bölümleri tek tek açıklamak çok zor ve uzun olacağı için size bölümler ve gizli yerler hakkında temel bilgileri veriyoruz:

Peru

1. The Caves: 3 Secrets

Kurt izlerini takip edin. Bittiği yerde sıçrayıp yukarılara çıkın. Büyük mağaraya doğru koşun.



1) Sola, son duvara doğru gidin ve çifte saltoyla erişebileceğiniz gizli bölümü bulun.

2) Yarasaları vurduğunuz yerden sola gidin. Kanın tümsek oluşturduğu köşeden yukarıya sıçrayıp tırmanın. Bir Medi-Pack sizi bekliyor olacak.

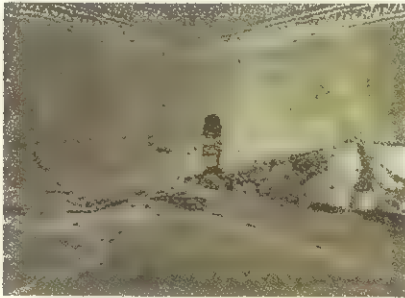
3) Bir şalterin, kapalı olan kapisını belli bir süre için açık tuttuğu bir odaya geleceksiniz. Kapalı kapının önünden saat yönünün tersine platforma kadar gidin ve büyük Medi-Pack'i alın.



2. City of Vilcavamba: 3 Secrets

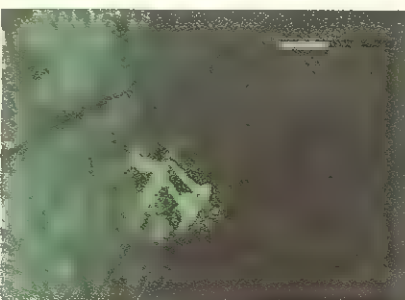
Etrafta dolaşip kurt ve yarasaları temizledikten sonra bir havuzun başına geleceksiniz. Dalıp sağa yüzün. İki şalter bulacaksınız.

1) İlk şalter tünelin öbür ucundaki bir odanın kapisını açıyor. Magnum mermileri ve küçük bir Medi-Pack orada olacak.



2) İkinci şalter Lara'nın üzerindeki bir kapiyı açıyor. Bu odada da küçük bir Medi-Pack var.

Sudan çıkıp odalardan birindeki taş bloğu iterek yol açın. Heykeli ve anahtarı alın. Kilitli kapiyı anahtarla açıp kurtları öldürün. Karşınıza çıkan kapalı üç kapiyı da açın. Ortadaki yol-



dan havuza gidin. Sağdaki tünele girin, merdivenlerden çıkın ve şalteri açın. Ayıyı öldürün ve şalterin olduğu yerden görünen yoldan üçüncü gizli bölmeye ulaşın.

3) Geçitte ilerleyin ve Uzi mermilerini alın. Heykeli yerine oturtduğunuzda bölümü bitireceksiniz.



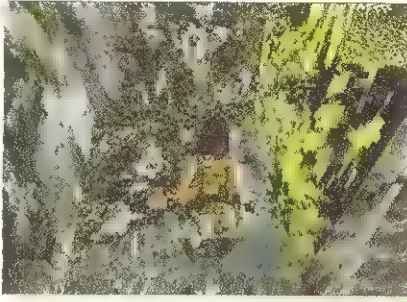
3. Lost Valley: 5 Secrets

Bu bölümde üç dişli parçasını ararken başınızı da T-Rex ve Velociraptor'lar ile oldukça derde sokacaksınız. İlk dişli vadinin sağındaki iki şelalenin yakınında; ikincisi yıkık asma köprü'nün sağ yansında ve üçüncüsü de tapınağın kuyusunda.



1) T-Rex'in yakınındaki iki şelaleden sağdakine tırmanıp Shotgun mermileri alın.

2) Büyük şelalenin solunda, kayanın

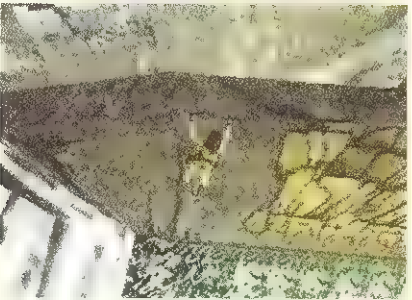
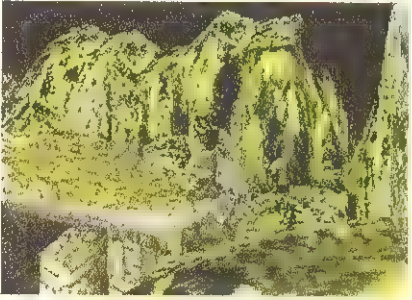


ortasındaki çatlağa asılıp kendinizi yukarı çekebilirsiniz. Bunun arkasındaki küçük oda da Uzi ve Shotgun mermileri bulunuyor.



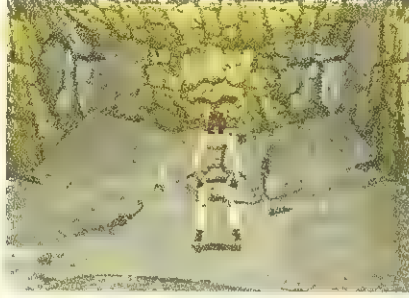
3) Tapınağın sağından sıçrayarak çatıya ulaşabilir ve Uzi/Magnum/Shotgun mermileri toplayabilirsiniz.

Dişliye geri dönün. Parçaları yerlerine oturtup şalteri indirin. Tünelin girişi açılacaktır.



4) Kenardan kendinizi geriye bırakın. Tutunup sola kayın ve kendinizi bırakın. Sonuç : Büyük Medi-Pack !

5) Su dolu tünelden aşağıya dalın ve böylelikle Shotgun mermileri ve küçük Medi-Pack bulabileceğiniz bir odaya ulaşın.



4. Tomb of Qualope: 3 Secrets



İki dinazorun geldiği yerden devam edip üç tane girişin bulunduğu yere gidin. Üç odadaki bilmeceleri çözdükten sonra yeni bir geçit açılacak. Merdivenin yanından gizli bir odaya ulaşacaksınız.

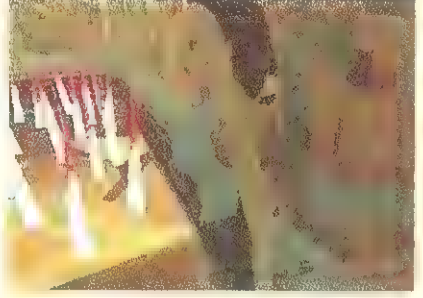
1) Heykelin yanından yukarı tırmanın. Kırılan taşların üzerinden atlayıp Shotgun mermileri alın.



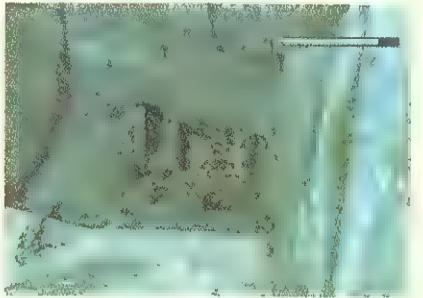
2) Geriye doğru sıçrayıp platforma tutunun. Yandaki sıvırlıklere bakın ve

tehlikesizce düşebileceğiniz bir noktadan aşağı atlayıp Magnum mermileri alın.

Normal yoldan devam edip mumyayı öldürün. Objeyi almanızla birlikte saray çökmeye başlayacak. Hiçbir yere tutunmadan parmaklıklı kapıdan çıkın. Arkanızdaki kaya tehlikesini de atlattıktan sonra son açık kapıdan geçip suya atlayın.



3) Pek belli olmayan bir tünelin ucunda büyük bir Medi-Pack ve Magnum mermileri bulabilirsiniz.

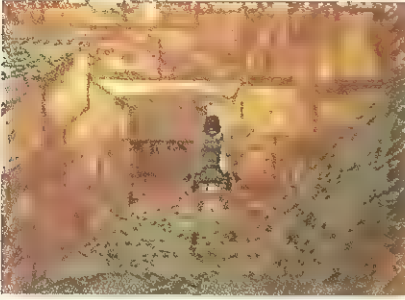


Monastery

1. St. Francis' Folly: 4 Secrets

İki aslanı öldürdükten sonra taşı yerdeki sembollerin üzerine götürüp kapıları açın. Tapınağa gidip gorilleri öl-

dürün. Şalterleri açın. İtilen taşların üzerine çıkıp sütunların arasına sıçrayın. Buradan sıçrayarak diğer bir platforma ulaşın.

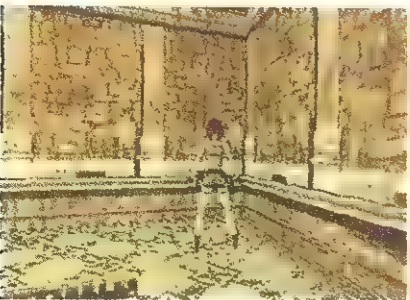


1) İki eğri düzlemin arasında durup iki kez yana sıçrayın ve tutunun. Buradan aynı işlemi tekrarlayarak bir büyük Medi-Pack ve Shotgun mermilerine ulaşabilirsiniz.

Sütunların üzerinden karşıya atlayın ve eğimli bir tünele gelene dek açık kapının ardından ilerleyin.



2) Geçidin sonuna az bir mesafe kalana dek kayın ve yukarıya sıçrayın. Tavana çarpıp eğimli bir platforma düşeceksiniz. Öbür tarafta, suyun üzerindeki geçide ulaşmak için hemen sıçrayın. Küçük Medi-Pack ve Shotgun mermisi sizin olacaktır.



3) Timsahı öldürüp kanalın ortasındaki açıklığa doğru yüzün. Bu odada Shotgun mermileri bulacaksınız.

Artık dört şalter ve ulaşacak bir anahtar sizi bekliyor. Sabır ve dikkat lütfen! İlk şalteri açmanızla başka bir gizli noktaya ulaşabilirsiniz.



4) Odadaki gri işaretli yere doğru sıçrayarak hızla aşağı inin. Biraz enerji kaybedebilirsiniz, ama aldırmayın. Aşağıya yeteri kadar hızlı inebildiyse-niz ödülünüz gizli bir kapı ve arkasındaki büyük Medi-Pack ile Magnum mermileri...



2. Colosseum: 3 Secrets

Bu bölümde açılışa üç aslan ve bir timsah var. Tapınağın solundan koşup yukarı tırmanın ve buradan yolun sonuna kadar gidin. Kayaların üzerinden suya baktığınızda ufak bir aralık göreceksiniz.

1) Koşarak eğri kayaların üzerine atlayın, aksi takdirde aşağı kayıp her şeye baştan başlamak zorunda kalacaksınız. Acaba Shotgun mermileri bu işe gerçekten değer mi?

Yakınlarda ikinci bir giriş olacak. Yerde, iki timsahın bulunduğu büyük delikte bir Medi-Pack bulunuyor.

2) Kaya bloğunun kenarına asılıp or-



tasında kendinizi yukarı çekerseniz gizli bir odaya geleceksiniz. Shotgun mermilerini alın ve yola devam edin.

Yolun devamı sizi Colosseum'un arenasına ulaştırıyor. Aslanları yukarıdan ateş ederek halledin ve arenaya atlayın. Sol köşedeki kapıdan gidip iki aslanı daha öldürün ve şalteri indirin. Tribünlerdeki deliklerden dikkatlice yukarıya çıkın ve hemen silahları çekin (iyi bildiniz, yine aslanlar!). Kayaların arkasında sağ köşedeki kapılardan gidin. Kayalara tırmanın ve soldaki platforma sıçrayın. Gorilleri halledip taşı itin ve şalteri çalıştırın. Arenaya dönüp sol arka köşedeki taşın üzerinden tırmanın. Oradaki açık kapılardan geçip şalteri indirin. Diğer kapıları açacaksınız.



3) Burada yukarıya doğru uzanan platformlarda hemen hemen hiç duraklamamanız gerekiyor, çünkü kısa bir süre açık kalacak olan bir kapıya yetişmelisiniz. Başarılırsanız iki büyük Medi-Pack, uzi mermileri ve Magnum sizindir.

Üçüncü kapının arkasındaki anahtar alın, arenaya atlayın ve aşağıya düşün. Kayalardan tırmanın, platforma tekrar atlayıp anahtarı kullanın. Suya dalın, son şalteri indirin.



Sürecek.....

M.A.X.

Oyun sırasında bir üniteye tıkladığınız zaman şu kodları girin:

[MAXAMMO]: Full cephane yükü

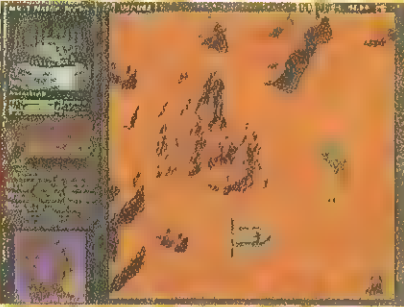
[MAXSURVEY]: Bütün kaynakların nerede olduğunu ortaya çıkarır.

[MAXSPY]: Bütün düşmanların nerede olduğunu ortaya çıkarır.

[MAXSUPER]: Seçilen ünitenin level 30'a artmasını sağlar

[MAXSTORAGE]: Bütün kargoları full doldurur.

Yazarken parantezleri de eklemeniz gerekmektedir.

**NHL Hockey 97**

SHIFT-WAGD: Cheat'leri açar

H: Ev sahibi takım sayı yapar.

V: Deplasman takımı sayı yapar.

P: Period'u bitirir.

G: Oyunu bitirir.

O: Uzatmaya gider.

I: Yaralanma yaratır.

F: Kavgaya çıkarır.

T: Her vuruşta oyuncular çeker. (oyun bittiği zaman gösterilir)

SHIFT-T: Her vuruşta oyuncular büyür. (oyun bittiği zaman gösterilir)

1: İki dakikalık penaltı çağırılır.

2: Dört dakikalık penaltı çağırılır.

4: Beş dakikalık penaltı çağırılır.

5: Penaltı atışı

**Blood & Magic**

[Alt] tuşuna basarak bu kodları girmeniz gerekir.

FOG? WHAT FOG?: Fog of War'u kapatır.

BOOST: Maximum Mana

ELMINSTER: Tüm araştırma seçenekleri

FATHER: Cleric

GREMLIN: Enchanter

CONCRETE: Stone Golem

SHADOW: Wraith

ACOLYTE: Basalt Golem

WOLVERINE: Druid

FATAL ATTRACTION: Fury

FLYING MONKEYS: Garoyie

RAISE DEAD: Ghoul

ALASKA: Goblin

GOLEM: Stonegolem

MERV: Grief

BODY GUARD: Guardian

MOTHER IN LAW: Harpye

SEDUKTION: Nymphe

LANCELOT: Paladin

YOGI: Ranger

NEEDS FOOD BADLY: Krieger

MERLIN: Zauberer

SMOG: Wyrn

DEAD FLESH: Zombie

**Cave Wars**

Oyuna başlar başlamaz, "cave god-mode" yazın.

Bir ırk seçip başladığınız zaman, bütün teknolojiler ve büyülere, ve her mineralden ve yiyecekten 250000 üniteye sahip olursunuz.

Cyber Gladiators

Bu kodları dövüşçüyü seçtiğiniz ekranından girmeniz gerekiyor.

Bunu özel bir hareket yapıyormuş gibi çok hızlı yapmanız gerekir. Çalıştığı zaman bir ses çıkaracaktır.

Rakibinizin vücudundan bir parça koparmanıza olanak kılar: U+L, U, D, D+R (1. oyuncunun tuşlarından W+A, W, S, S+D)

Sonsuz devam hakkı için: U, D, U, D, U, D, L, R, L (1. oyuncunun tuşlarından W, S, W, S, W, S, A, D, A)

BOSS'muş gibi dövmek için:

Schrapp: Psyclopps'u seçip PK, PP, SK, PP (tuşlardan J, I, L, I)'lere sırasıyla hızlı bir şekilde basın.

Camigore: Master Pain'i seçip SK, PP, PK (tuşlardan L, I, J)'lere sırasıyla hızlı bir şekilde basın.

Gene Wars

SALMONAXE yazarak aşağıdaki cheat tuşlarını kullanabilir duruma getirebilirsiniz:

[W]: Anında kazanmak için

[C]: Bütün plumbred'lere ve hybrid'lere ulaşmak için

[L]: Monolit'leri toplar

[T]: Yarı şeffaf binalar

[D]: Hânza istatistikleri

HexCheat'li: Savgame'i bir hex editöründe yükleyin (*.SAV) ve offset 04BA'ya gidin ve değerleri 75 30 olarak değiştirin. Artık 30.000 go-op'unuz oldu.

Hardline

Sabit disk üzerinde HARDLINE.CFG adlı bir dizin ve onun içinde de SETUP.CFG adlı bir dosya bulunuyor. Bu dosyayı edit edip son satır olarak şunu ekleyin:

CHEATING IS SOMETIMES USEFUL BUT FOR HOW LONG??

Sonra da oyuna normal bir biçimde başlayın ve:

[Insert]'e basarak sağlığı arttırırsınız

[Home]'a basarak kullandığınız silaha cephane,

[PgUp] ile ise aksesuar silahlarınıza cephane alırsınız.

Hunter Hunted

Oyun içinde bu kodları yazmadan önce ve sonra [Enter] tuşuna basın. Eğer doğru cheat girildi ise bir ses duyulacaktır.

COLE: 100 sağlık, bütün silahlar, full cephane ve ölümsüzlük

REZVANI: 100 sağlık

LUKASZUK: All sağlık ve full cephane

KEYS: 100 sağlık

INVINCIBLE: Ölümsüzlük için.

SWIV 3D

NEW PLAYER'a gidin ve isminizi SWIV!AndLetDie olarak yazın. Büyük, küçük harflere dikkat edin. Yazı kaybolacak ve artık debug moduna sahip olacaksınız. Şimdi oyunu başlayın şimdi birçok yeni cheat'iniz oldu.

[F12] - Silah menüsü

[F11] - Ekran yakalama ve daha birçok şey

Diğer [F]-tuşlarını da deneyin.

Wing Commander Kilrathi Saga

Bu cheat isminizi korurken ölümsüz olmanızı da sağlar. Önce ölümsüzlüğü kapatın. wingcmdr.cfg (Wing Commander 1 için) ve wc2.cfg (WC2 için) dosyasını edit edin. Şunları içermesi gerekir: -k -b

Şimdi oyuna başlayın. Artık ölümsüzünüz ve isminizi de değiştirmek zorunda değilsiniz.

LEVEL

ABONELİĞİ

KAZANDIRIYOR

- Level'a abone olan herkes bir Strateji Özel CD'si almaya hak kazanacak. Strateji Özel CD'sinde en popüler Strateji oyunlarının oynanabilir demoları ve HTML formatında oyun tanıtımları bulunuyor.
- Level aboneleri aynı zamanda Chip dergisinin yan kuruluşu olan CHIP CLUB üyesi olacaklar ve her ayın 15'inde ellerine ulaşacak olan ChipClub bültenindeki ürünleri %20'ye varan indirimlerle alabilecekler.
- Level aboneleri 1 yıl boyunca fiyat artışlarından etkilenmeyecekler ve Level'ı bayilerde bulamama sorunu ile karşılaşmayacaklar.

LEVEL ABONE FORMU

ABONELİK ÜCRETLERİ (Abonelik başlangıcı Nisan 97)

	Peşinat	2. taksit (15.05.1997)	3. taksit (15.06.1997)
<input type="checkbox"/> 12 ay/peşin 5.500.000.- TL	<input type="checkbox"/> 12 ay/3 taksit 2.300.000.- TL	2.300.000.- TL	2.300.000.- TL
<input type="checkbox"/> 12 ay/peşin-öğrenci 5.250.000.- TL	<input type="checkbox"/> 12 ay/3 taksit 2.250.000.- TL	2.250.000.- TL	2.250.000.- TL
<input type="checkbox"/> CHIP CLUB üye indirimi 4.900.000.- TL	<input type="checkbox"/> 12 ay/3 taksit 1.900.000.- TL	1.900.000.- TL	1.900.000.- TL

CHIP CLUB üye numarası:

ÖDEME ŞEKLİ

- ☐ Banka havalesi
☐ Kredi kartı (Sadece peşin ödemeler için geçerlidir)
☐ Posta çeki

TESLİM ADRESİ

Ad-Soyad	<input type="text"/>
Firma İsmi	<input type="text"/>
Adres	<input type="text"/>
Posta Kodu	<input type="text"/>
İl	<input type="text"/>
Telefon Ev	<input type="text"/>
İş	<input type="text"/>
İmza	<input type="text"/>

KREDİ KARTI ÖDEMELERİNİZ İÇİN AŞAĞIDAKİ BÖLÜMÜ DOLDURUNUZ.

☐ VISA

☐ Master / Eurocard

..... TL Kredi kartı hesabımdan tahsil ediniz.

Kart No.

Son kullanma tarihi

İmza

Vogel Yayıncılık Ltd. Şti. - İstanbul
Osmanlı Bankası Levent Şb. Hesap No: 337 655-353
Yapı Kredi Bankası Otosanayi Şb. Hesap No: 1-002808-4
Toprakbank Levent Şb. 234328
Posta Çeki: 105 30 42

Posta Adresi Paker Sokak, 26 Kat: 3 Levent 80620 İstanbul
Telefon : (212) 283-4244 (Pbx.) faks : (212) 281-3908

FATURA BİLGİLERİ

Vergi
Dairesi

Vergi
No

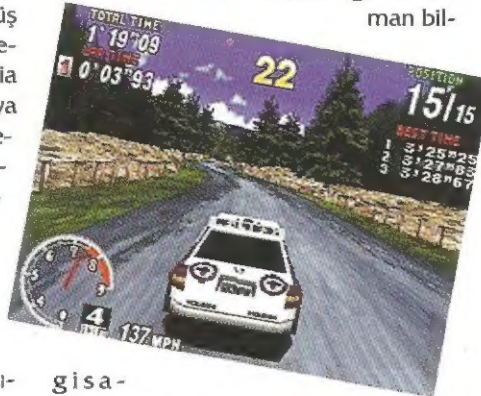
SEGA

SEGA
SPORTSSEGA
SEGA RALLY
CHAMPIONSHIP
SEGA SATURN

SEGA SATURN

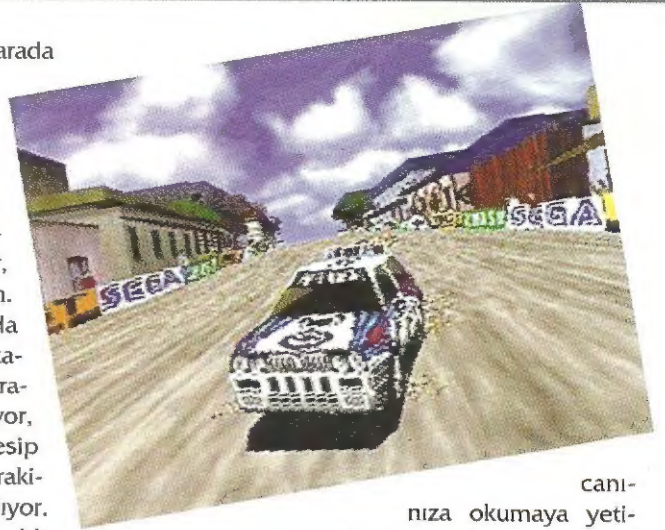
İki muhteşem ralli otomobilini alıp, bunların arasındaki amansız çekişmeyi CD üzerine aktarmış Sega. Lancia Delta Integrale HF ve Toyota Celica gerçek ralli otomobilleri, her birinin tamamen kendine has sürüş özellikleri var ve bunları oyunda hemen farkediyorsunuz. Mesela Lancia daha küçük ve derli toplu bir kasaya sahip olduğundan virajları daha çevik bir biçimde alabiliyor. Ancak Toyota düzlükler ve kasislerde çok daha dengeli olduğunu gösteriyor. Fakat bu durumu kontrol altına almak mümkün. Options menüsünden arabanızın pek çok özelliğini, tıpkı gerçek yarışlarda olduğu gibi, yarışacağınız piste ve sürüş tarzınıza göre değiştirmeniz mümkün, üstelik bu şekilde hazırladığınız dört adet aracı kaydederek daha sonra arkadaşlarınıza karşı üstünlük sağlayabilirsiniz. Maalesef bilgisayara karşı bu araçları kullanamıyorsunuz. Karşılıklı iki kişi oynarken ekran iki parçaya bölünüyor ve iki Game-pad kullan-

mak gerekiyor. Buarada yeri gelmişken belirtelim, Sega bu tarz yumuşak kontrol isteyen oyunlar için gelişmiş bir kontrol arbirimi de üretiyor, aklınızda bulunsun. Yarış esnasında kontrolü kaçırıp kalyalara bindirmek aracınıza hasar vermiyor, ancak hızınızı kesip ritminizi bozarak rakibinize avantaj sağlıyor. Bir kez ritminiz bozuldu mu da uzun süre saçmalamaktan kurtulamıyorsunuz, bu arada süre azalıyor ve rakibiniz arayı açabiliyor. Oyuna alışana dek bir miktar antrenman yapmakta fayda var, bir kere işin tekniğini kaptınız mı, kıyasıya mücadelenin tadına doyum olmuyor. Ancak pek çok diğer Sega oyununda da olduğu gibi iki kişi oynamak çok daha zevkli, çünkü en azından yendiğiniz zaman bil-



gisa-
yarla dalga geçip onu kızdırmak ya da bahse girismek mümkün olamıyor. Oyunda üç adet parkur mevcut, çöl, orman ve dağ. Co-pilotunuz size yol notlarını devamlı okuyor ve yardımcı olmaya çalışıyor ancak bol alıştırma şart. Çöl içlerinde en rahat olan parkur ve ilk de-

fa oynayanlar için ideal sayılabilecek kolaylıkta. Orman ise nispeten daha zor ve viraj nasıl alınır bilmiyorsanız işiniz var demektir. Ancak ikisi de dağ parkuru ile kıyaslanamaz bile, kasabanın içinde başlayıp uçurumların kenarında dolaşan bu parkur tam bir kabus, ardı arkası kesilmeyen keskin virajlar ve 180 derecelik dönüşler ke-
limenin tam anlamı ile



canı-
nıza okumaya yetiyor. Buna bir de işi iyi bilen bir rakip eklerseniz... Bu parkurda kazanacağınızdan tam emin değilseniz bir arkadaşınıza karşı oynamayın, en azından bilgisayar sizinle dalga geçemez, şimdilik... Ses efektleri ve müzik oldukça iyi ve sizi yarışın havasına sokuyorlar, grafiklere gellince, Saturn saniyede 30 kare göstererek kadife gibi yumuşak bir animasyonla aklınızı alıyor. Oyunu iki değişik açıdan görerek oynayabiliyorsunuz, biri aracınızın ön tamponu hizası ki bu açıdan insan kendini zorla arabanın önüne bağlanmış gibi hissediyor, bu da sürat duygusunun ne kadar iyi verilebildiğini gösteriyor. Diğer ise aracınızı üst arkasından görme seçeneği ki, virajlarda aracın çekiş ve savrulmasını görerek kontrol etmek açısından çok daha faydalı oluyor. Aşırı hızlı girdiğiniz bir virajda kontra vererek ön tarafı kontrol altında tutarken arka tarafın ne kadar savrulduğunu görüp buna göre çekişi ayarlamak durumu kurtarmanızı sağlayabiliyor. Oyunun bence en büyük eksikliği tek bir tane-
cik bilgisayar rakibinizin bulunması, ufak bir hata yapıp gerisine düştüğünüzde genellikle yakalama şansınız olmuyor ve oyunun bundan sonrası monoton bir hal alıyor. Eğer iki Game-pad ve araba yarışlarını seven birkaç dost sahibi iseniz bu oyunla iyi zaman geçirmek kaçınılmaz olacaktır, yani almaya değer. Ama hep tek başınıza oynaıyacaksanız, bir zaman sonra canınız sıkılabilir, yani durumunuzu iyi değerlendirip ona göre karar vermelisiniz.

M. Berker Güngör

LEVEL KARNESİ

ARAL İTHALAT LTD.

Tel: (212) 659 28 73

Sega Saturn

Sega Rally Championship



**VOGEL**

HER DÜZEYDEN KULLANICININ DERGİSİ

CHIP



Kayıt Bürokrasisine Son: Kayıt ortamları ve denetleyicilerindeki problemlerin üstesinden gelebilmeniz yolları Chip'de

Küçük Paketlerde Büyük Ofisler: Yazışmadan, hesap tablolarına, sunumlardan çizimlere birçok işi bir makine ve bir yazılım paketi ile halledebilmek mümkün. Chip bu ay, size bu kolaylığı sağlayabilecek ofis yazılımlarını inceledi.

Tarayıcılar İncelemede: 14 tarayıcının test sonuçları, tarama teknolojisinin temelleri, pratik Chipuçları...

PROGRAMLAMA EKİYLE

Mükemmel bir TV oyunu istiyorsanız.. SEGA®

- Her zevke uygun yüzlerce oyun çeşidi
- Orjinal Pal sistem konsol + Made in Japan kalitesi
- Türkiye distribütörü Aral İthalat Ltd.'in servis garantisi..

MEGA DRIVE

II



Bir SEGA klasığı...
Sonic 3D ile MEGA DRIVE II'nin
üç boyutlu dünyasını keşfedin...

- 16 bit oyun konsolunda rakipsiz...
- Birbirinden etkili grafiklerle ve zengin efektlerle
birleştirilmiş tam kontrol, hızlı aksiyon...
- 700'den fazla oyun...
- Zengin aksesuarlar...

..daha fazlasını istiyorsanız...

SEGA SATURN

Yarım asırlık SEGA tecrübesinin ürünü..

- Gerçek MULTIMEDYA Oyun Kapasitesi...
(TV Game'de 32 bit üç boyutlu yeni bir dünya)
- TV veya Müzik Seti veya Bilgisayarınıza
bağlanarak tüm Müzik CD'lerini dinleme...
(32 kanal 16 bit sampling dijital Stereo Surround
profesyonel ses düzeni)
- TV'den CD Video film ve klipleri seyretme...
- Internet'te sörf...
(Çok yakında Internet'in tüm imkanlarından
faydalanma)
- 200'den fazla oyun...
(7'den 77'ye tüm hobilere uygun
ve hayallerinizi gerçekleştiren
süper oyunlar)



SEGA®



ARAL İTHALAT LTD.

TÜRKİYE
DİSTRİBÜTÖRÜ

İSTOÇ 6.ADA NO.68 MAHMUTBEY 34550 İSTANBUL Internet web: <http://www.aral.com.tr>
Fax: 0 212 659 44 64 Pbx: 0 212 659 26 73 E-Mail 1: aral@aral.com.tr E-Mail 2: sega@aral.com.tr

SEGA YETKİLİ SATICILARI:

ANKARA: Aydede Oyuncak Kızılay 434 29 15 Megatek Ltd. Kızılay 417 03 33 ESKİŞEHİR: Mega 233 15 75 GAZİANTEP: Aydoğan Ltd. 230 13 42 İSTANBUL: Anten Elektronik Caddebostan 350 77 30
Atlantis Ltd. Sirkeci 511 50 13 Deniz Ticaret Tahtakale 512 08 55 Elit Oyuncak Akmerkez 282 04 96 Esen Ltd. Unkapanı 512 99 00 Halley Oyuncak Capitol 391 64 93 İhpa Ltd. Avcılar 509 57 70
Demirtaş Ticaret Tahtakale 527 49 96 Dünya Gençlik Kâğıthane 294 90 60 W.Computer&Games Selamiçme 358 13 24 Toys'rus Carusel 543 54 19 İZMİR: Erday Ltd. Basmane 489 01 55
Modem Alsancak 463 63 61 Avrasya Pazarı Karşıyaka 364 00 05 KAYSERİ: Sar Elektronik 232 68 38 TRABZON: Yuma Oyuncak 321 75 16